



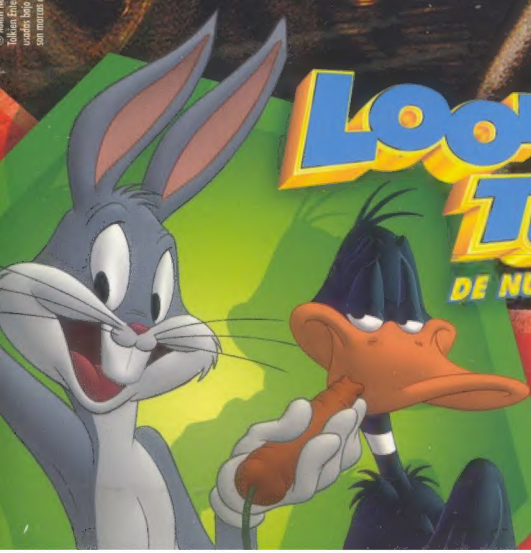
La revista de los jóvenes artistas

iDibusi!

FAFNIR 98

Escaneo realizado por...

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL RETORNO DEL REY
¡ASISTE AL FINAL DE LA TRILOGÍA!



LOONEY TUNES
DE NUEVO EN ACCIÓN

INVADEN
EL MUNDO
REAL



SORTEAMOS
SUPERPACKS PS2
EL SEÑOR DE LOS ANILLOS



TUS DIBUJOS
FAVORITOS EN
SU PRIMERA
AVENTURA DE CINE

¡AGÁRRATE A LA AVENTURA DE TU VIDA!



DISPONIBLE EN VHS Y DVD
EN 19 DE NOVIEMBRE

KLASKY
CSUPO

Date, art, availability, and special features are subject to change without notice. © 2003 By Paramount Pictures and Viacom International, Inc. All Rights Reserved. The Wild Thornberrys created by Arlene Klasky, Gabor Csupo, Steve Pappoon, David Silverman and Stephen Sustarsic. Nickelodeon, The Wild Thornberrys, and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International, Inc. TM, © & Copyright © 2003 by Paramount Pictures. All Rights Reserved.



Created by
CRAIG BARTLETT

TAMBIÉN DISPONIBLE OYE ARNOLD LA PELÍCULA

Availability, art and special features subject to change without notice. Copyright © 2002 by Paramount Pictures and Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, HEY ARNOLD! and all related titles, characters and logos are trademarks of Viacom International Inc. HEY ARNOLD! created by Craig Bartlett. TM & Copyright © 2003 by Paramount Pictures. All Rights Reserved.



iDibus!

Sumario:

iDIBUS! N°46
Enero 2004

Directora: Mary Molina.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Carles M. Miralles, Mary Molina, Eduardo Quindós, Oscar Valiente.

Jefe de Maquetación: Manu Ansemil

Maquetación: Eva Álvarez y Miki Ramos.

Colaboradores: Mario Adanti, Manu Ansemil, Álex Balmaña, Estudio C, Aihos y Enrique Carlos, Paco Cervero, Eulàlia Dolz, Àlex Fito, Sam G.C., Martín Garcés, Àlex López, Tomás Pardo, Francis Portela, David Ramírez, Juanjo Sarto, Daniel Torres, Núria Teuler, Estudio Fénix, Paula & Grego y Nintendo Acción.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Editores: Carles M. Miralles, Mary Molina y Abel Ubach.

Redacción: Alicia Cobello y Jordi Vail.

Marketing: Eduardo Quindós.

Derechos internacionales: Rebeca Martínez y Jane Pilgrim.

Representación de autores: Jesús Iglesias.

Jefe de producción: María Marín.

Coordinación de producción: Flor Castellanos.

Preimpresión: Hector Tórnas.

Diseño Gráfico: Eva Álvarez, Xavier Andriac, Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Joan Moreno, Verónica Pérez, Leo Pérez y Miki Ramos.

Internet: Aluís, Raül y Pablo Campoy.

Contabilidad: Raül Coll y Rosa García.

Departamento de corrección: Jordi Vail, Rafael Porta, Mar Rodríguez, Jordi Quindós y Mireia Tórnas.

Distribución: Jordi Doménech y Sergio Gómez.

Prensa: Jordi Blaya.

Ayudante de prensa: Pamela Santacroce.

Redacción
Passeig de Sant Joan 7, Principal, 08010 Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
dibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Eduardo Quindós
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com
Passeig de Sant Joan 7, Principal.

Dibutienda, suscripciones
y números atrasados:
Tel.: 902 120 144

Imprime
Litografía ROSE
Distribuye
MODE SERVICE
(Tel.: 91 658 64 46)
ISSN
1576-222-X
Depósito legal
B-52787-2000

Controlado por coti

iDIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en su totalidad o en parte, sin permiso del editor. iDIBUS! © 2004. NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son de sus respectivos autores o propietarios.

NORMA
Editorial

www.NormaEditorial.com

BIENVENIDO

La trilogía más impactante de los últimos años llega a su fin, y estamos seguros que el desenlace sorprenderá incluso a quienes hayan leído la obra de Tolkien. Los consagrados Viggo Mortensen, Elijah Wood, Orlando Bloom, Sean Astin, John Rhys Davies e Ian McKellen, entre otros, muchos, interpretan por última vez a los personajes que se han convertido en los favoritos de muchos de vosotros. Para que tengáis un buen recuerdo de todos ellos, este mes encontraréis junto a tu revista un álbum de cromos de **EL RETORNO DEL REY**. Pero... ¡no se vayan todavía, aún hay más! No le pierdas la pista a los estupendos reportajes que te hemos preparado ni a los protas de los nuevos cómics que comienzan su andadura en este número de iDibus! En primer lugar, está la inefable Pangirl, la chica del gorro de peluche, y en segundo, pero no por ello menos importante, el valiente **Crompt**, cuyas aventuras transcurren en un entorno irresistiblemente medieval. ¡A disfrutarlos!

EDITORIAL Y SUMARIO

SUMARIO DE CÓMICS

EL MANRO

EL NOTICIERO

UNIVERSO SHIN CHAN

DIBUJA AL PERSONAJE INVITADO

EXTENSIÓN DE QUIQUE

ESTRENOS NAVIDEÑOS II

LA PÁGINA DE LOS SIMPSON

BIONICLE, LA MÁSCARA DE LA LUZ

EL PERSONAJE DEL MES:

GOLLUM Y SMÉAGOL

DIBUMANGA

ESTRENOS DE VIDEO Y DVD

CÓPIALO: HAGAN Y KNIX

DIBUGAME

DIBUJA CON... ¡DIBUS!

ENTREVISTAMOS A...

LOS DOBLADORES DE DORAEMON I

30 AÑOS CON DORAEMON

DESCUBRE LOS SECRETO

DE LOS SUPERHÉROES

64 LOS CONSEJOS DE PIN

76 DIBUSCAPARATE

70 PASATIEMPOS

72 DALE A LA GAME BOY

77 CLUB DIBUS



LOONEY TUNES DE NUEVO EN ACCIÓN

¿Estás listo para esta desternillante película? ¿Quieres asistir al enfrentamiento definitivo entre Bugs Bunny y Daffy Duck? Los **Looney Tunes** son los actores más cotizados de la Warner, pero no todos se llevan bien, sabiendo cada cierto pato y cierto conejo... Y cuando se mezclan con humanos, los líos están asegurados. ¿Quieres saber más? Pues lee este reportaje!

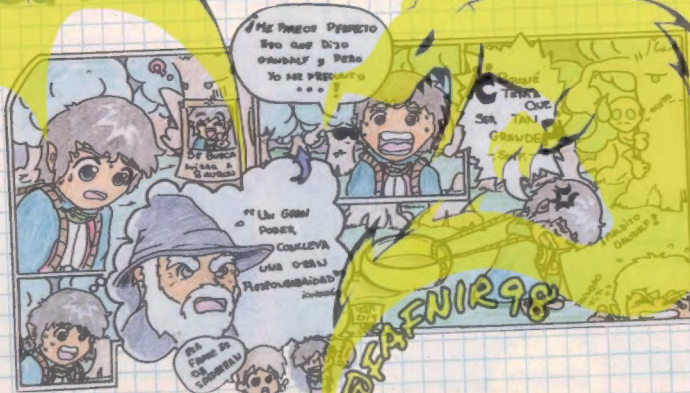
iDIBUS! SE CAMBIA DE CASA

¡Dibucolegas! **Dibus** y compañía se mudan. Envíales aquí todas tus cartas y dibujos...

Revista iDibus!
Passeig
Sant Joan 7, Pral.
08010
Barcelona.



CONCURSO LA TIRA CÓMICA



Josep Lluisa Rodríguez, de Barcelona, nos ha enviado una graciosa tira cómica con Frodo Bolsón como protagonista. El aspecto animado de Frodo ayuda a que el gag final tenga más gracia todavía. Josep, tu trabajo es muy limpio y las viñetas están bien dispuestas; sólo tendrás que trabajar un poco más las caras en posición frontal. De todos modos... ¡felicidades, dibucolega! ¡Te has ganado un fabuloso lote de cómics!

CONCURSO LA TIRA CÓMICA
Revista iDibus!
Passeig de Sant Joan 7, Pral.
08010 Barcelona.

Los cómics de DIBUS

LA PANDILLA DE DIBU

Alex López

¿Quieres saber cómo se conocieron Pin, Plu y Dibu? ¿Quieres ver la graduación de nuestra querida mascota? ¡No te pierdas esta aventura!



13 LA DIMENSION DE QUIQUE

Alex López

Quique y Ruguidiero resisten como pueden el ataque de los bichos extaterrestres. ¿Lograrán escapar? La acción está al rojo vivo.



17 FRANK Y LOS MONSTERS

David Ramírez

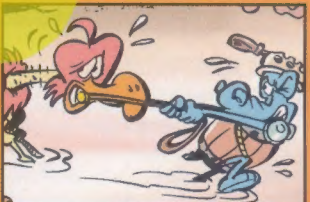
Frank sigue enamorado de la Minimonster misteriosa y no hace una z derecha... Y, claro está, ¡todavía se han dado cuenta!



30 GRONALDO BOCANADA

Alex y Enrique Carlos

Gronaldo se enfrenta a su primera misión como caballero: tiene que conseguir un pelo de cierto monstruo... ¡Cuidado, Gronaldo!



PANGIRL

¡Nuevo Cómic!

Paula & Grego

¡Llega una nueva heroína! ¡Pangirl está aquí! La niña del sombrero de paja no perdona ni una. ¿Estás preparado para unirte a su pandilla?



TOM

Enrique Carlos

Ten un amigo tan grande como Tom tiene grandes ventosas, y si no, que se lo pregunta a los dos chicos que protagonizan la historieta de este mes.



56 MISTER X

Alex y Enrique Carlos

Mister X llega, por esta vez que seáis vosotros los que resolváis el caso. ¿Os animáis?



37 PEQUEÑO MOSQUITO

Dario Adanti

¡Vuelve la Aceituna Ninja!

A Pequeño Mosquito le cuesta estar a la altura de este inquietante personaje... Suerte que tiene a su maestro para que le guíe.



50 PUFFIN

Alex y Enrique Carlos

Opinión de los padres con muchas ganas de enseñar a sus hijos lo que ha aprendido con el maestro Tuba. ¡No os perdáis su demostración!



CROMP

Alex y Enrique Carlos

Crompt es un alegre mercader que viaja de un lado a otro vendiendo rarezas. ¡Conoce al enano más valiente y despierto del medio!



¡Nuevo Cómic!

40 WILFREDO EL CABALLERO

Dario Adanti

Un ataque de caballería y muchas alacadas planas y un mundo extraño pero muy divertido... ¡Sigue a nuestro Wilfredo!



DINOKID

David Ramírez

Gore el es un personaje un tanto peculiar, ya sea a la hora de hacer cómics como a la de adquirir documentación. Desde luego, hay que ver lo exagerado que es...



La pandilla de DiBU

Guión y dibujo: Alex López

Fiesta de Graduación

CADA CIERTOS AÑOS, UN ALUMNO DE NUESTRA ESCUELA, POR SUS CONOCIMIENTOS Y APTITUDES, MERECE SER PREMIADO

Y SE LE CONSIDERA PARA INGRESAR EN LA UNIVERSIDAD DE CREACIÓN DE MUNDOS DIBU.

ESTE AÑO, EL CLAUSTRO DE PROFESORES CONSIDERAMOS QUE TÚ, DIBU, REÚNES TODOS LOS REQUISITOS

POR ESO QUEREMOS QUE ACEPTES ESTE REGALO. ENHORABUENA.

¡VA... VAYA! ES UN HONOR, PROFESOR LAPICERUS.

¿QUÉ ES BROCHIR? ¿CUÁL ES EL REGALO?

MUCHAS GRACIAS. NO LES DEFRAUDARÉ.

¡MIRAD! SON UNA CRÍA DE PINCEL Y OTRA DE PLUMILLA.

¡SÉ, CRECEN LOS HUEVOS...

¡OH! ¡SE... SE ESTÁN ABRIENDO!

ÉSE FUE EL DÍA, DIBU. ÉSE FUE EL DÍA QUE JURÉ VENGARME DE TI.

DIBU, SIEMPRE DIBU. DIBU ESTO, DIBU LO OTRO... PUES YO, BORRÓN, JURÉ QUE UN DÍA TE SUPERARÉ, SEA COMO SEA...

¡LES LLAMARÉ PIN Y PLU!!

ÉSE FUE EL DÍA, CHICOS. ÉSE FUE EL DÍA QUE OS CONOCÍ.

El Mando

Hey, dibujolega, presta atención a tus programas preferidos. Sí, esos en los que se emiten las series que más te van y donde puedes ver a tus héroes y heroínas en acción. Ya sabes... ¡dale al mando!

MAX CLAN

Telecinco

Este programa ha cambiado ligeramente su programación y horario. Tendrás que madrugar un poco más para ver **ONE PIECE**, que empieza a las 8:20. Le siguen **MEDABOTS** y **SABRINA, COSAS DE BRUJAS**; **LA TRIBU** se toma un descanso tras los veintinueve capítulos emitidos; y **HAMTARO** sigue su andadura con el doble capítulo al que nos tiene acostumbrados. Como ya, siguen los concursos y los originales apartados que caracterizan este programa.

LA HORA WARNER

TVE-1

Toma el mando a las 8 a 9 de la mañana, todos los fines de semana, con los dibujos de la hora más divertida de TVE. Conéctate a **LA HORA WARNER** y disfruta con **BATMAN DEL FUTURO**, **BABY LOONEY TUNES**, **WHAT'S NEW SCOOBY DOO**, **TOM Y JERRY**, **EL LABORATORIO DE DEXTER** y **MIKE, LU Y OG**. Como ya habrás visto, el programa tiene nuevas incorporaciones, como la nueva serie de **Scooby Doo** y los divertidos capítulos que protagoniza un particular grupo de amigos: **Mike, Lu y Og**. ¡No te los pierdas!

LOS SIMPSON

Antena 3

Continúan las reposiciones de las temporadas uno a la trece mientras esperamos la catorce, con nuevos y refrescantes capítulos. Sigue a la familia más famosa de EE.UU. todos los días de 14:00 a 15:00. Ya sabes, si te has perdido algún capítulo, ¡esta es tu oportunidad!

HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL

Y en Navidades... ¿qué mejor que una buena película con **Harry Potter** como protagonista? Canal + emite **HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL** los días 25 y 28 de diciembre a las 22:00. Así que ya lo sabes, cena junto a la flor y nata de Hogwarts y asegúrate que nadie te cambie de canal. Revive las aventuras del aprendiz de mago más famoso de todos los tiempos en una temporada también mágica.

LOS MINIMONSTRUOS

TVE-2

Una clase llena de niños con personalidades como las de los **Minimonstruos** es un espectáculo digno de ver. Cada **Minimonstruo** es único e irrepetible, ¡como vosotros, dibujolegas! Y sus características son tan divertidas como sorprendentes. Son mandones, dulces, limpios, despistados, entusiastas, dormilones... Si quieres conocerles un poco mejor, apúntate a su clase de lunes a viernes a las 7:30.

DIGITALES

LAS SUPERNENAS Y SHIN CHAN

Cartoon Network

Este canal digital viene superpotente este mes de enero con nuevos episodios de **LAS SUPERNENAS**, las superheroinas que salvan Townsville antes de acostarse. Prepárate para disfrutar de las nuevas aventuras de **Pétalo, Burbuja y Cactus**. Y en el otro lado del espectro del bien y el mal está... ¡**SHIN CHAN**! El terror del parvulario también se presenta con nuevos e irreverentes episodios cargados de descaro y gamberradas.

LAS SUPERNENAS

Estreno: **Viernes 5 de enero a las 20:00.**

Emisión regular: **De lunes a viernes a las 20:00.**

Fines de semana a las 11:15.

Maratón: **Sábado 10 y domingo 11 de enero a partir de las 10:00.**



SHIN CHAN

Estreno: **Lunes 26 de enero a las 18:00.**

Emisión regular: **De lunes a viernes a las 18:00. Fines de semana a las 19:40.**

Maratón: **Sábado 24 y domingo 25 de enero a partir de las 12:30.**

Bugs Bunny, el Puma, Lucas, Lola, Taz, Silvestre y Piolin dan sus primeros pasos bajo la atenta y preocupada mirada de la **Abuelita**. ¡Conoce a los **Looney Tunes** en su edad más temprana!



JIMMY NEUTRON Y TITEUF

Nickelodeon

¿Qué tienen en común estos dos muchachos? ¡Sólo que a ambos los puedes encontrar en Nickelodeon!

Jimmy Neutron es americano, un genio de los inventos y el martes 6 de enero a las 13:40 deberá repeler una invasión alienígena en **EL IMPEHUEVO CONTRAATACA**.

Titeuf, por su lado, es francés, no es precisamente un buen estudiante y vive intentando salir de los líos en los que se mete y con intentar que lejen de tratarle como a un niño. Podrás seguir sus desventuras a partir del día 8, de lunes a viernes a las 14.10.

LILO & STITCH, LA SERIE

Disney Channel

Stitch, también conocido como Experimento 626, vive ahora en la Tierra con sus amigos **Lilo, Nani** y los alienígenas **Jumba y Pleakley**. Por culpa de una serie de problemas inesperados, los miembros de los otros 625 experimentos aterrizan en Hawái, y algunos de ellos han convertido en criaturas especialmente peligrosas.

• Estreno: **Viernes 7 de enero a las 19:00.**

• Emisión: **De lunes a viernes en Zon@Disney.**

HAMTARO, SEGUNDA TEMPORADA

Fox Kids

En estos nuevos episodios, **Hamtaro** y sus amigos viven un montón de aventuras y conocen a personajes que nunca antes habían visto: por ejemplo, en uno de los episodios aparece **Atrapadito**, un hámster muy tímido al que sólo le gusta jugar al escondite, por lo que **Gorrilla** ve en él una seria competencia. También está **Ninja Ham**, que fanfarronea de saber muchas técnicas y trucos, pero que no es capaz de enseñar a ninguno de los ansiosos **Ham-Hams**. Otro de los nuevos personajes es **Estrellita**, que piensa que es la hámster más preciosa de la tierra, lo que le hace parecer un poco vanidosa. Si quieres conocerlos, ¡no te pierdas los nuevos episodios de **HAMTARO**!

Estreno: **Jueves 8 de enero a las 17:05.**

Emisión: **De lunes a viernes a las 17:05.**



JUGA CONIGO: BARRIO SÉSAMO

Playhouse Disney

Epi, Blas y Coco, los entrañables habitantes de **BARRIO SÉSAMO**, vuelven acompañados de **Aurora**, una niña que quiere ser escritora. Todos ellos tienen la misión de entretener a los más peques, a la vez que les enseñan desde canciones hasta informática. Siguelos desde el miércoles 7 de enero, de lunes a viernes a las 9:00.

MOVIETOONS

Toon Disney

¡Atención los viernes a las 20:05, porque llegan las fantásticas **movietoons**! El día 2 de enero podréis ver **LA ISLA DEL TESORO**; el 9, **LA ISLA DE LOS DINOSAURIOS**; el 16, **EL TESORO DE LOS SOLES DE ORO**; el 23, **EL ZORRO: LA LEYENDA**, y acabamos el día 30 con **BUZZ LIGHTYEAR: LA PELÍCULA**. ¡Un enero de lo más **movietoon**!

Y EN EL CINE...

Cuando crece hasta hacerse tres veces más grande que los otros, **Buddy** se da cuenta de que no encaja en el mundo de los elfos. Y es que él es un humano que se metió inadvertidamente dentro del saco de regalos de **Santa Claus** cuando no era más que un bebé, y una vez en el Polo Norte, los elfos le adoptaron. Ahora **Buddy** es encontrar a su verdadera familia, así que estas vacaciones se propone buscar su lugar en el mundo y con ese objetivo pone rumbo a Nueva York. Pronto se dará cuenta de que encajar en el mundo de los humanos... ¡tampoco es cosa fácil!

Estreno: **12 de diciembre**



LOS TRES REYES MAGOS

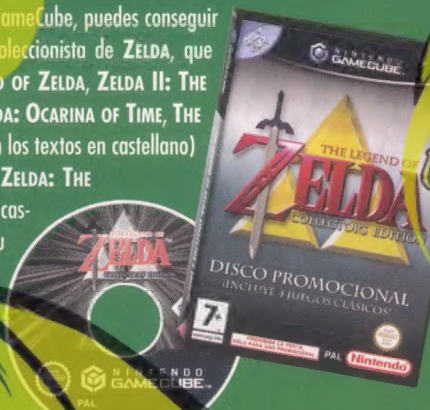
Judea, días antes del nacimiento del **Mesías**. Bajo la dominación de Roma, **Herodes**, ayudado por **Belial**, su consejero y mago, ejerce el poder de forma tiránica con la obsesión de demostrar sus derechos sobre el trono que ha usurpado. Pero algo está a punto de ocurrir. **Melchor, Gaspar y Baltasar**, tres sabios magos, han estado esperando durante años una señal que les indique cuándo y dónde va a cambiar el curso de la historia. Por fin ha llegado el momento. Guiados por una nueva estrella, los tres magos unen sus poderes y su sabiduría para afrontar la amenaza de **Herodes** y **Belial** y encontrar, antes que ellos, los tesoros reales destinados a reconocer la realeza suprema del Rey de Reyes.



[El Noticiero]

PACK ZELDA

Ahora, por la compra de una Nintendo GameCube, puedes conseguir de regalo un disco con la Edición de Coleccionista de ZELDA, que incluye los siguientes juegos: **THE LEGEND OF ZELDA**, **ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK**, **THE LEGEND OF ZELDA: OCARINA OF TIME**, **THE LEGEND OF ZELDA: MAJORA'S MASK** (con los textos en castellano) y una demo jugable de **THE LEGEND OF ZELDA: THE WIND WAKER** (también con los textos en castellano). ¡Ojo! Tienes que consultar en tu tienda con qué pack de la GameCube te regalan este fantástico CD. ¡Ah! Y también puedes conseguir la Edición de Coleccionista de ZELDA en el catálogo de estrellas de Nintendo.



VEINTE AÑOS DE PREGUNTAS

TRIVIAL PURSUIT, el popular juego de mesa con preguntas, respuestas y preguntas celebra su veinte aniversario en Europa. El origen del juego se remonta a 1979, cuando a los periodistas **Scott Abbott** y **Chris Haney** se les ocurrió crear un juego de mesa propio. No lo tuvieron fácil, y su proyecto estuvo a punto de irse a pique, pero en el último momento afloró la magia de este juego, que empezó a hacerse popular. Hoy, muchísimas personas siguen divirtiéndose con **TRIVIAL PURSUIT** y sus diferentes versiones, que incluyen **GENUS**, **FAMILIAR**, **JUNIOR**, **MAPAMUNDI** y el nuevo **TRIVIAL PURSUIT Edición 20 Aniversario**.

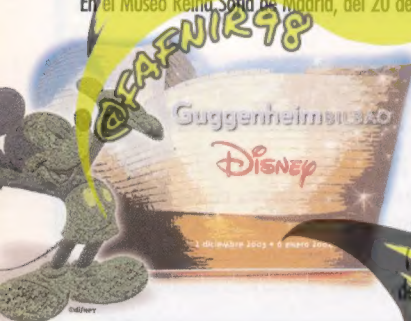


DISNEY EN LOS MUSEOS

Disney propone unas divertidas actividades en dos de los museos más importantes de nuestra geografía. En el Museo Guggenheim de Bilbao, entre los días 2 de diciembre y 6 de enero, el concurso consistirá en dibujar el cartel de una película inspirándose en alguna de las obras expuestas en el museo (para los dibujocolegas de entre seis y nueve años) o dibujar distintas escenas de una peli (para los de diez a doce años).

En el Museo Reina Sofía de Madrid, del 20 de diciembre al 6 de enero, podréis disfrutar del arte de una manera lúdica y educativa. Aquí se tratará de encontrar algo escondido con la ayuda de unas pistas y de obras expuestas en el museo.

Los premios de ambos concursos incluyen viajes a Disneyland Resort París y a Soldeu El Tarter (Andorra), y un montón de productos Disney.



EL TRIUNFO DE LAS MUÑECAS FASHION

El mundo de las muñecas está viviendo una revolución! El ejemplo más evidente de este cambio en las tendencias son las **Bratz**, de Bandai, unas muñecas muy modernas, con muchos estilos de vestir y de peinarse más modernos y rompedores. Desde que aparecieron, en 2001, han cosechado un éxito apabullante en todos los países donde se comercializan.

También Mattel, primer fabricante del mundo de juguetes, ha apostado por un estilo mucho más radical que el de su muñeca estrella, la famosa **Barbie**. Se trata de **My Scene**, con su moda **fashion** y **Flava**, con una moda urbana: muñecas modernas de diferentes etnias que compiten directamente con las **Bratz**.



BREVES

DIBUJOCOLEGAS

¡Hey, Dibujocolegas! Atentos si nos vais a escribir porque... ¡nos hemos trasladado! Desde finales de diciembre, nuestro nuevo hogar es:

Paseig de Sant Joan 7, 1ª. 08010 Barcelona

¡Si que ya sabéis! ¡Y enviarnos cartas por los concursos para cualquier otra cosa, hacédlo a esta nueva dirección.



ROBOTS REALES CON DISEÑO DE ANIME

Kawada Industries, Inc. y el Instituto Nacional de Ciencia y Tecnología Industrial Avanzada (AIST) de Japón presentaron recientemente el **HRP-2**, conocido también como "**Promet**", un robot humanoide capaz de realizar tareas industriales. Lo curioso es que el diseño externo de este robot ha sido realizado por **Yutaka Izubuchi**, autor de los diseños de robots en series de anime y manga como **PATLABOR** y **RAHXPOR**. ¡La realidad se acerca cada vez más a la ciencia ficción!

ANIVERSARIO JUGUETOS

Juguettos, la cadena de jugueterías especializadas, con más de 150 tiendas en toda España, celebra el Primer Aniversario del Club Juguettos. Este club cuenta con casi 50.000 socios en toda España, que disfrutan de promociones especiales, regalos y descuentos en todas las tiendas durante todo el año. Desde ¡Dibús! les deseamos que cumplan muchos más. Tenéis más información en www.juguettos.com.



FERNANDO ALONSO CON HOT WHEELS

Hot Wheels presenta la réplica oficial del bolido **RENAULT R23** con el que el joven piloto español **Fernando Alonso** ha conseguido situarse entre los mejores del Mundial 2003 de Fórmula 1.

Fernando celebró con los aficionados más jóvenes la "puesta en marcha" de la réplica del coche de su escudería.

La reproducción Hot Wheels a escala 1:18 del R23 de **Fernando Alonso** es la única que ha sido aprobada por la escudería Renault gracias a la calidad de sus detalles. Todas las partes están diseñadas siguiendo los patrones originales: los accesorios técnicos y logísticos, el volante auténtico, el casco personalizado del piloto en el interior de la cabina, la dirección funcional, los neumáticos, hasta los logotipos de la escudería y de los patrocinadores!



EON TICKET

¿Has conseguido capturar a **Latios** o **Latias** en **POKÉMON RUBÍ** o **ZAFIRO**? La respuesta es, probablemente, "no". ¡Es que es muy difícil!

Pero ahora llega el **EON ticket**, que te permitirá conseguir uno de estos escurridizos **Pokémon** y, además, poder ganar un cruceiro y una **Game Boy Advance SP Torchic**.

Se están preparando unos megaeventos en los que podrás conseguir tu **EON ticket** y van a ser im-pre-sio-nan-tes. Pronto te daremos más información. De momento, puedes conectarte a pokemon.nintendo.es para saber más.

SHIN CHAN VIVE EN KASUKABE

Los fieles seguidores de **SHIN CHAN** son muchos y, entre ellos, están los habitantes de **Kasukabe**, una ciudad japonesa de la prefectura de **Saitama** que acaba de decidir que **Shin chan** tendrá un certificado de residencia a su nombre. Esta ciudad es conocida por ser el lugar de residencia del personaje más irreverente de la televisión: el incontrolable **Shinnosuke Nohara**. Tanta es su popularidad que, con motivo del 50 aniversario de la designación de **Kasukabe** como ciudad, las autoridades han decidido utilizar a **Shin chan** y su familia como gancho central de la celebración, y por ello les han emitido un certificado de residencia como ciudadanos "reales".



40 ANIVERSARIO LA PANTERA ROSA

Nadie lo diría viendo su porte, su estilo y la tersura de su piel... rosa. Pero esta pantera es ya una veterana. Creada en 1964 por **Blake Edwards** como hilo conductor de los títulos de crédito de la película del mismo nombre, la **Pantera Rosa** se ha convertido en uno de los personajes de animación más populares de todos los tiempos.

EL GATO TAQUILLERO

La película **EL GATO** (**THE CAT IN THE HAT**, en la versión original) se ha situado en los puestos más altos de la taquilla en EE.UU., con una recaudación de más de cuarenta millones de dólares el fin de semana de su estreno. Este resultado la acerca a la impresionante **EL GRINCH**, basada también en un cuento del **Dr. Seuss**. **Mike Myers** da vida al gato protagonista de la película, que se estrenará en España el 2 de abril.



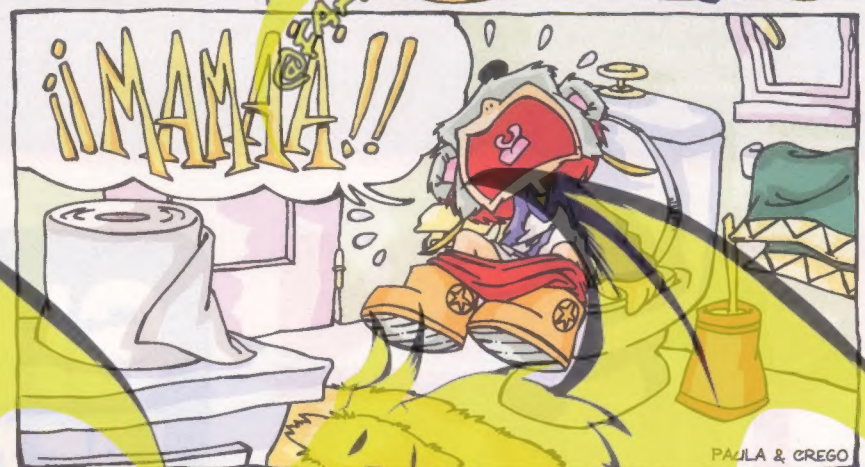
TODO BUSCAN A NEMO

El mes de diciembre se lanzó en Estados Unidos la película **BUSCANDO A NEMO** en video y DVD. El resultado fue arrollador. En sólo un día se vendieron... ¡más de 10 millones de unidades! Un auténtico récord de ventas que ha sorprendido a todos.

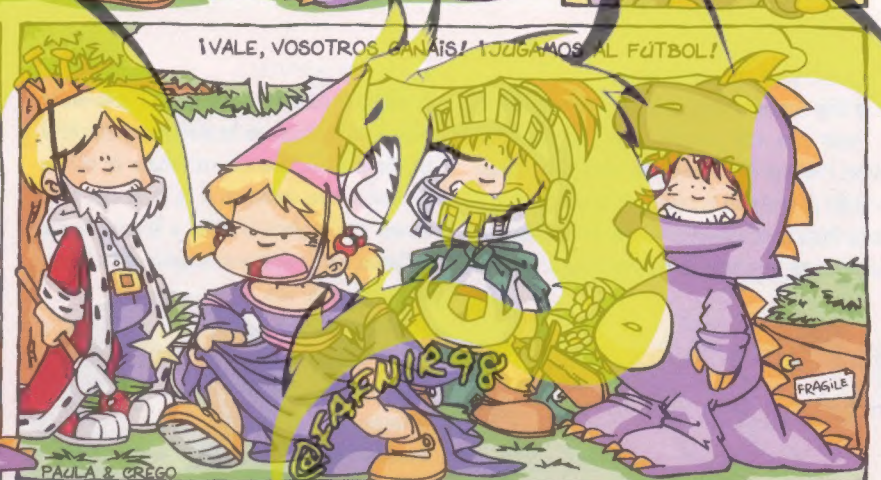


PANGIR

Guión y dibujo: Paula & Grego



PANGIR





Sumérgete en el videojuego de...

Our Disney Pictures

Presenta

PIXAR

ANIMATION STUDIO

BUSCANDO A NEMO

Disponible en todos los formatos



PICTURE IN
Disney
INTER
ACTIVE
D



PIXAR

PlayStation 2

GAME BOY ADVANCE

PC CD-ROM



3+



Asistencia al cliente: 01 495 29 84

UNIVERSO

SHINCHAN

FUTABASHA

http://www.futabasha.com/mangatown_latest.html

Esta es la web de la editorial japonesa Futabasha, donde aparece el manga de SHIN CHAN. Aquí, si sabes japonés, podrás enterarte de todo sobre Shinnosuke y sus amigos. Si no, por lo menos verás imágenes toman

ente
enando.
le ¡Dibust!...
n está en Internet! En la
emos encontrar muchas
icadas a Shinnosuke, y
o familia y amigos.
os demuestra que
ersonaje, fruto de la
ición de Yoshito Usui, es
tremendamente popular.

PELÍCULAS DE SHIN CHAN

<http://www.shinchan-movie.com/>

Podrás ver imágenes de la quinta película de Shin Chan, la que se estrenó en los cines japoneses el 11 de mayo. En esta película, Shin Chan y sus amigos se enfrentan a un monstruo que se alimenta de los sueños de los niños. La película es una adaptación de la historia de Shin Chan y su familia, que se ha convertido en uno de los fenómenos más populares de Japón.

ASAHI TV

En Japón, lo mejor es que se han emitido en el país que no conocemos.

Shinchan



BANDA VISUAL

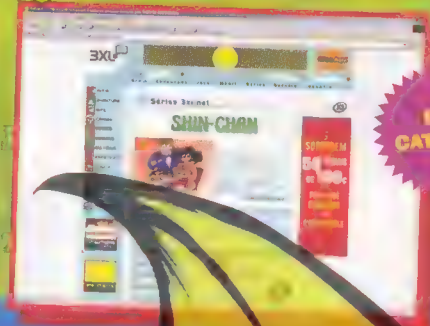
bandaivisual.co.jp/shinchan

... cosas, los lanzamientos de SHIN CHAN en video y DVD.
... los episodios especiales de televisión y de las películas.
... largos a cualquier fan... ¡por eso nos encanta!

3XL.NET

<http://www.3xl.net/programacion/shinchan/>

Esta web es la del programa del canal autonómico catalán que empezó a emitir SHIN CHAN en España. Hay mucha información interesante de la serie para todo fan que se precie: desde fichas de los personajes (Shin Chan, Himawari, Nené, Masao, Kazama...) hasta los guiones de los capítulos...



EN CATALÁN



EN CASTELLAN

SHIN CHAN CRAYON

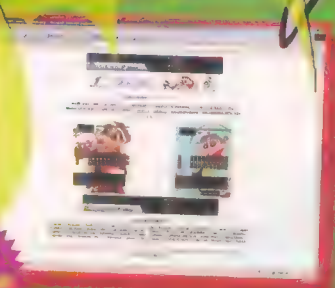
<http://www.geocities.com/fanshinchan/>

Este es uno de los proyectos de SHIN CHAN más interesantes. Se trata de un foro de encuentro de aficionados a la película de Shin Chan. El foro es un lugar muy interesante donde se puede encontrar mucha información sobre la serie y los personajes. También se puede encontrar un estudio psicológico de los personajes...

SHIN CHAN ENTERTAINMENT

<http://www.pulcinella.com/>

Aquí también hay un poco de todo: desde información sobre la serie, su familia y sus amigos del parvulario, hasta unos divertidísimos juegos. Uno de ellos es un laberinto del que hay que encontrar a Shin Chan. También hay un juego clásico de parejas escondidas. ¡Muy divertido!



EN CASTELLAN

Dibuja al personaje invitado en...

LA DIMENSIÓN DE QUIQUE

por Alex López

¡Atención!

Los dibucolegas que se adentraron en la dimensión de Grompf todavía no han regresado...

¡Queremos su regreso, todavía nos falta diseñar un personaje para la dimensión de Quique.

¡fabulosos! ¡Juego. Y recuerda: el mejor personaje tendrá derecho a llevárselo!

**Tu personaje
podrás ganar...
¡un fantástico lote
de cómics!**

Envíanos tu personaje
con una fotocopia

QUIQUE

Reino: BORD Barmalline

País:

Provincia:

Código Postal

Provincia

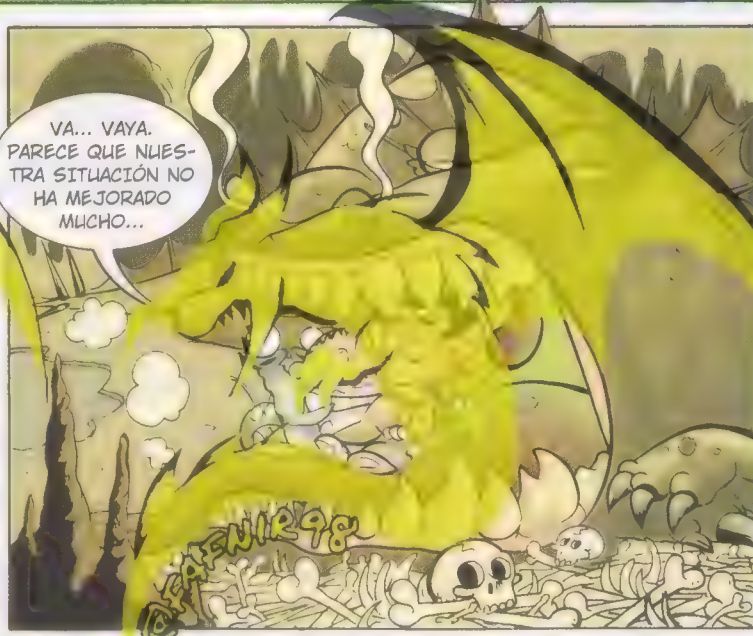
ORIGINAL.

¡TENES QUE DIBUJAR UNA HISTORIA PARA EL
TIPO DE PERSONAJE QUE NOS SU PERSONALIDAD (EN
MEDIO FOLIO DE "MADAMENTE").

LA HISTORIA DEBE TENER RELACIÓN CON EL

LA DIMENSIÓN DE QUIQUE

Alex López



Guión y dibujo: **David Ramirez** Colores



¿PREPARADOS PARA LA REVISIÓN MÉDICA MINUTOS DESPUÉS?



MOM... LO QUE LE PASA A FRANK ES QUE ESTÁ ENAMORADO.

¡HUY! PUES NO TIENE C...



¿LO SE HA QUE- DADO D-DORMIDO.



GUS, SI TE VUELVES INTANGIBLE NO TE PODRÁS SACAR UNA MUESTRA ...

¡GUJAS!



EL DOCTOR HA DICHO QUE HE CRECIDO MUCHO DESDE LA ÚLTIMA VEZ QUE ME VIO...

SEGURO QUE SE LO DECÍA A TU VERRUGA.



¡VÍCTOR! ¡TU SANGRE ES DE COLOR VERDE...!

¡CLARO! ¡SOY UN VAMPIRO SANO QUE SÓLO CHUPA SAVIA!



¿ES UN VAMPO?

NO, BILLY ESTÁS TAN BIEN COMO SIEMPRE.



¡AY! ME HA PINCHADO SIETE VECES ANTES DE ENCONTRARME LA VENA...



¡ILLOTINE LE VALE DOLER EL CUELLO.

MOM MOM.

NO CREO QUE LAS AGUJILLAS PARA LA ANESTESIA SOLUCIONEN...



MOM MOM... YA LO HAS HECHO.



¿TE HA DUELO TU VENA?

¿NO? PUES YA HEMOS ACABADO. ¡TODO HA IDO PERFECTO!

PLOF



¡TU N...

YA NO ME ACORDABA DE ÉSTE...





THE LORD OF THE RINGS

Por fin llega a los mercados de cine el más reciente y esperado de los últimos años, la tercera parte de la saga de J.R.R. Tolkien. Con el título de **El Retorno del Rey**, este film nos promete aventura, emoción y el desenlace de la batalla entre el mal de Sauron y la última alianza entre los reinos de la Tierra Media.

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL RETORNO DEL REY



En esta tercera y definitiva entrega de la saga, el poder del anillo se reparte entre los reinos de la Tierra Media, que se enfrentan a Sauron, el mal absoluto, en una batalla por la supervivencia de la Tierra Media.

El poder del anillo se reparte entre los reinos de la Tierra Media, que se enfrentan a Sauron, el mal absoluto, en una batalla por la supervivencia de la Tierra Media.

LEALTAD, DESTINO Y ESPERANZA

El Anillo ha regresado a la Tierra Media, el hobbit que lo encontró, Frodo Bolsón, se ve obligado a escapar de su hogar y a buscar la destrucción del Anillo. En su camino, Frodo se enfrenta a Sauron, el mal absoluto, en una batalla por la supervivencia de la Tierra Media.

Muchos son los que se oponen a lo que la Comunidad del Anillo debe enfrentarse para llevar a cabo su misión. Pero, la Alianza del Anillo, formada por los reinos de la Tierra Media, se enfrenta a Sauron, el mal absoluto, en una batalla por la supervivencia de la Tierra Media.

Aragorn

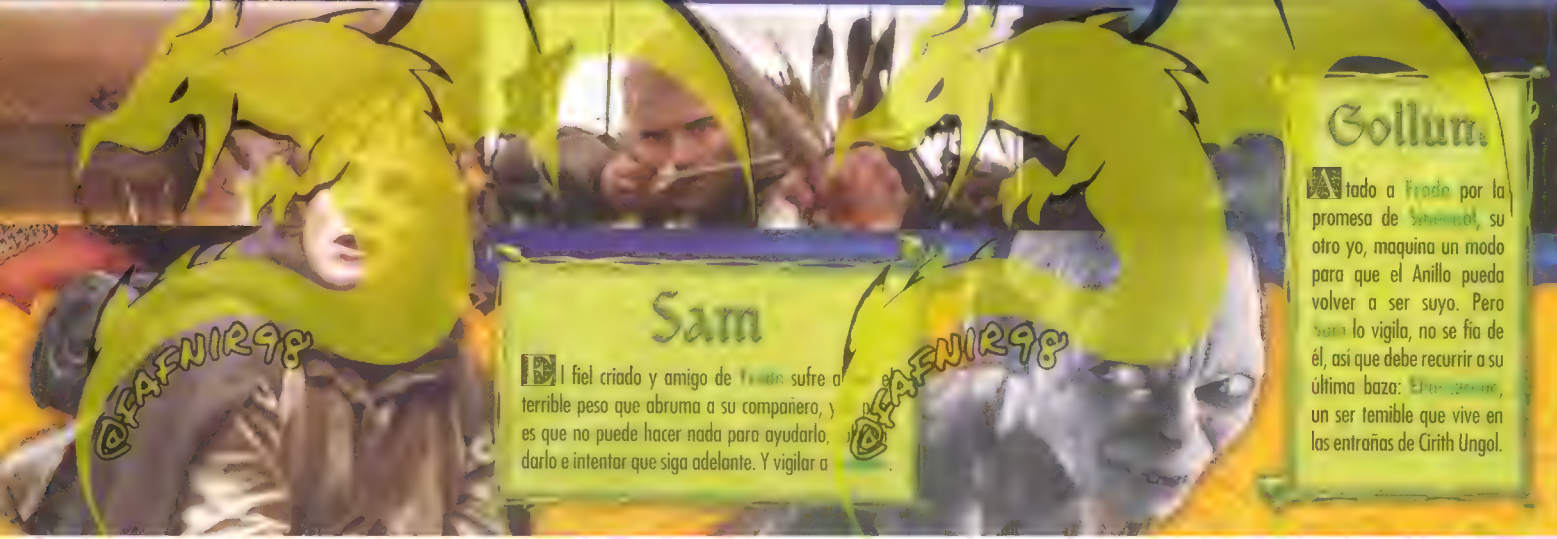
El heredero de Isildur deberá tomar una decisión que marcará su futuro: seguir como un humano más o aceptar su linaje y plantarle cara a Sauron como rey de Gondor. Pero tener el poder lo desafiara a todos sus aliados.

Gollum

Tras haberse comprometido por la promesa de Sam, su otro yo, maquina un modo para que el Anillo pueda volver a ser suyo. Pero Sam lo vigila, no se fía de él, así que debe recurrir a su última baza: Elrond, un ser temible que vive en las entrañas de Cirith Ungol.

Sam

El fiel criado y amigo de Frodo sufre a terrible peso que abruma a su compañero, y es que no puede hacer nada para ayudarlo, darlo e intentar que siga adelante. Y vigilar a



Y no nos olvidemos de los efectos especiales realizados por Weta Workshop, capaces de dar realismo a un ser como **Gollum**, a los Ents o a los lobos de Isengard. En esta última entrega veremos los olifantes de los Haradrim, la **araña gigante** a la que se enfrentan **Frodo y Sam**, **muchos más** e incluso fantasmas que se enfrentarán en las batallas por el destino de la Tierra Media. ¿Vais a verla?

19298

Discriminada por su tío por el hecho de ser mujer, esta heroína entra en la batalla, aunque tenga que ser escondida. Encuentra al príncipe en Merry, y ambos logran dar un golpe a su señor.

...el Blanco, el gran general de los aliados, sigue trazando cuidadosamente su estrategia con un único objetivo: ganar tiempo para que Jax y Sam tengan tiempo de destruir el Anillo.

A LA BATALLA HEMOS DE PARTIR

Los que ya han leído la trilogía de Tolkien podrán decir que El Señor de los Anillos, sin lugar a dudas, el libro más emocionante de la saga. En un solo volumen se decide el destino de la Tierra Media y el de todos sus habitantes, especialmente el de los protagonistas, que hemos ido conociendo en los anteriores entregas. El lento avance de Frodo hacia las entrañas del mont Orodruin es el clímax perfecto o acción frenética de sus amigos, que enfrentan al enemigo uno y otro, hasta la intención de distraer su atención y llevar al pequeño hobbit para tener la oportunidad de destruir el Único.

El próximo 17 de diciembre todos los cineas se llenarán de fans ansiosos por ver el final de esta emocionante saga épica. ¡Prepara

te para la batalla!

Algunos de los personajes que aparecerán en esta obra son: Aragorn, Legolas, Gimli, Eowyn, Merry, Pippin, Sam, Frodo, Gandalf y muchos más. También repasaré los temas de la trilogía.

Alto al ejército de la saga, Peter Jackson, como él ya Wood, que al ver a Frodo, confirma que este es su película favorita. Tiene más acción que los demás, está llena de batallas espectaculares, actos heroicos, momentos dramáticos y algunas sorpresas argumentales. Muchos protagonistas predecibles, todos tienen su momento de gloria.

Enemigo, el ser maligno, por el que está dispuesto a todo, a destruir a sus rivales y a su mundo.

Impulsi- Gandalf

que ararlo de Merry y llevarlo consigo a tenerlo controlado. o paje en la ciudad a de Gondor, Pippin nuevos amigos y cono- jeor a Denethor y a hijo Faramir.

Después la muerte de Boromir, es el único hijo del senescal de Gondor y su heredero. Pero su padre siempre prefirió a su hermano y, tras su muerte, a una misión de la que la culpa por no haber batado el Anillo.

Gimli

El representante de los enanos ha llegado hasta el final a base de cabezonería, y está deseoso de usar su hacha contra los orcos y criaturas varias de Sauron que se crucen en su camino. Pero si algo bueno ha salido de esta aventura, es su gran amistad con Legolas.

Legolas

Legolas será un aliado inestimable en la batalla final. Acompaña a Aragorn en su viaje para seguir la unión que inclinará (o no) la balanza a favor de la alianza.

ÉRASE UNA VEZ... EL HOBBIT

Antes de EL SEÑOR DE LOS ANILLOS existió EL HOBBIT, la primera de las aventuras de la Tierra Media que publicó Tolkien. El protagonista es Bilbo Bolsón, un hobbit de lo más normal que nunca ha debido serlo, hasta que es atraído por su amigo Gandalf, que lo lleva a vivir una aventura increíble, con dragón incluido. Bilbo no es rico, sino que se trae un pequeño souvenir: un anillo de oro con la curiosa capacidad...

Tras el éxito de la adaptación cinematográfica de EL SEÑOR DE LOS ANILLOS, se rumorea que Peter Jackson ha decidido adaptar también esta novela. ¡Sigue la magia!

Meow

Acompaña a los Rohirrim a Gondor para ayudarles en la batalla como es el deber del rey Théoden, pero él también quiere combatir y salvar a sus amigos. Quizá aún tenga algo que decir.

que su amado será rey, la condición para que su padre para que se una a un mortal y a su inmortalidad. Su amor por Aragorn le hará renunciar a los suyos para vivir con él.



COMENZAN LAS TEMPORADAS DE INVERNO EN ACCIÓN

¿QUÉ PASARÍA SI EL MUNDO DE LOS DIBUJOS ANIMADOS SE MEZCLARA CON EL NUESTRO? ¿NO SERÍA DIVERTIDO SABER QUE PERSONAJES COMO BUGS BUNNY O EL PATO LUCAS PUDIERAN SER NUESTROS VECINOS? ANIMACIÓN E IMAGEN REAL SE MEZCLAN DE UNA FORMA GENIAL EN LA PELÍCULA MÁS EXPECTATIVA DE LOS PRÓXIMOS MESES.

Comenzan las temporadas

Comienza cuando el Pato Lucas, cansado de ser siempre el seguidor y de permanecer oculto bajo la sombra de Bugs Bunny, exige a los jefes de la Warner que reescriban el guion de la próxima película animada en un film en el que él sea el principal protagonista. Naturalmente, se niegan, pero el pato se pone tan pesado que los jefes deciden hacerlo. El problema es que Lucas no tiene ninguna intención de salir del estudio, así que llaman al guarda de seguridad, el cual le pone una panga de patitas a la calle.

Pero todos sabemos cómo se pone Lucas cuando le da el pronto, y organiza una persecución increíble por todo el estudio, causando tantos destrozos que no sólo acaban despidiéndolo a él, sino que el pobre DJ también se queda sin trabajo. Sin embargo, DJ pronto descubre que tiene problemas mucho más graves que haber perdido el empleo: su padre es el famoso actor Damian Drake, conocido en todo el mundo por haber interpretado a los espías más sofisticados, pero resulta que su trabajo como actor no era más que una tapadera de su verdadero trabajo... ¡jes espía de verdad!!

Y por si fuera poco, al ser el único que conoce dónde está escondido el fabuloso diamante Blue Monkey, se ha convertido en el objetivo de una terrible organización criminal que quiere apoderarse del mundo. Su dirigente es el Sr. Presidente, el mandamás de la Acme Corporation, que está dispuesto a lo que sea para conquistar el planeta, aunque sus métodos son un poco... digamos... raritos. ¿Quién podría querer combatir a todos los humanos en manos para ponerlos a trabajar y luego volverlos a convertir en humanos para venderles lo que



Pero DJ no está
perfecto pro

que necesita un nuevo compañero de aventuras y cree que el guarda es
Bugs y Kate, la vicepresidente de comedia de la Warner
spicó a los dos protagonistas, les sigue de cerca porque los jefes del estudio se han da
que necesitan a Lucas. Kate debe lograr que Lucas vuelva a rod
ella misma deberá buscarse otro trabajo.

ate tienen la suerte de contar con ayuda pro
secreta Dusty Tails y Mother, la cuidadora de los alienígenas del Area
secreta del gobierno. Deberán recorrer el mundo siguiendo la pista del fil
te e intentar hacerse con él antes de que los esbirros del Sr. Presi
a cabo su malvado plan. ¿Lograrán salvarnos?

De nuevo en la Gran Pantalla

No es la primera vez que los personajes de **Looney
Tunes** aparecen en el cine. Su primera aparición fue
como invitados en la divertidísima **¿QUIÉN ENGAÑÓ A
ROGER RABBIT?**, aunque ya tuvieron la oportunidad de
JULIUS EN **SPACE JAM**, nada menos que con **Michael**

Jo
una película en la que debían salvar el mundo
jugando un alocado partido de baloncesto. Pero sus
fans querían verlos de nuevo, y ahora no solo prota-
gonizan esta película, sino que pronto los veremos en
nuevos cortos animados, ¡qué impactante!

Vaya lío se forma en la Warner Bros. ¿Este
esto no cambiará nunca, dibujolega?

Los Principales Protagonistas

KAN

PA

RESIDENTE

Los actores de carne y hueso

- El papel de DJ se reparte entre dos actores. Tienen un rol muy importante que los veremos en películas como **SEÑOR DE LA JUNGLA**, **MONKEYBONE** y la saga de **LA MOMIA**. Encontrar un actor para este papel no era fácil, se necesitaba a alguien que pudiera dar una buena réplica a los dibujos animados!
- La de dar vida a Kate, una chica sin sentido del humor que se ve envuelta en
se ven en la gran pantalla por primera vez en la divertida comedia **MÁXIMO** que animó
DJU. es famosa por su papel en la serie de televisión **DHARMA AND GREG**.
- Presidente en **Tercer Milenio**, uno de los reyes de la comedia moderna. Tienen sus propios
FRINGER, la saga **EL PADRE DE LA NOVIA**, **DULCE HOGAR... ¡A VECES!** y otros muchos films.
- Y no olvidemos a **Damian Drake**, el padre de DJ, interpretado por todo un **James Bond** como lo fue **Timothy Dalton**.

SAKURA WARS

LA PELÍCULA

Fecha de estreno: 19 de mayo

¿QUIÉN ES SAKURA SHINGUJI?

Shinguji pertenece a las Tropas de Batalla Imperiales y sus compañeras Iris Chateaubriand, Kanna Yachibana, Li Kohran y Sumire Kanzaki son las chicas que quieren dominar Japón. Cada una de ellas es integrante de la División de la Flor tiene una técnica especial; Sakura es la mejor con el sable

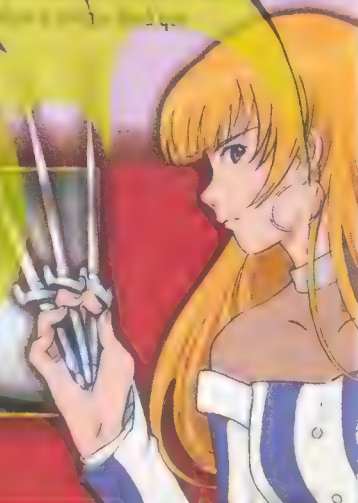
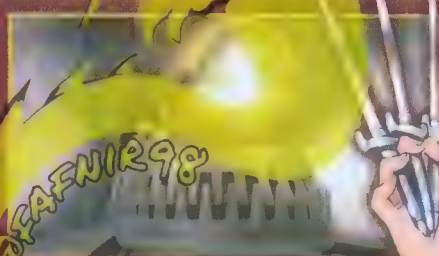
japonés, la *katana*, y su arma es un kimono rosáceo adornado con pétalos de la flor de cerezo. En japonés, es el nombre que se da a este tipo de kimono. Esta particular y encantadora luchadora es una experta en juegos y juegos sádicos, en un mundo donde el amor es un gran éxito. Recientemente ha recogido sus emocionantes

KOSUKE FUJISHIMA

Este autor salió a la fama gracias a su manga *MEGAMISAMA (OH! MI DIOSA)*, que también tuvo una larga serie de animación y películas. Este manga todavía no se ha terminado de publicar, y es que los lectores no se cansan de *Belldandy* y de sus hermosas e increíbles aventuras. Yonkawa es el creador de *ESTÁ ARRESTADO!*, una divertida historia que trata como policía. En esta historia muy distintas entre sí, Kosuke creó un mundo donde el amor y el poder se mezclan, le pidieron que diseñara a las protagonistas de un videojuego que mezclaba el Japón tradicional con lo sobrenatural y los *mechas* (robots gigantes). Los lápices de Fujishima no decepcionaron a sus fans. Y una nueva heroína acababa de nacer.

LO QUE OCURRE EN LA PELI

Corre el año 1926, el decimoquinto año del Emperador Taisho. Sobre el país del Sol Naciente se cierne una oscura amenaza que cobra una terrible forma en los días oscuros. Algunos seres que ansían controlar sus ancestrales territorios. Tras una lucha en que las chicas de las Tropas de Batalla Imperiales salieron victoriosas, parece que volverá a haber amaneceres tranquilos. Pero las chicas no se rinden incluso en sus actuaciones, y eso que tienen que combatir los ensayos, los juegos de guerra y las operaciones con las misiones, y los robots gigantes de Japón. ¡Una mezcla explosiva que se une a la División de la Flor, la rubia e independiente Hette Altair y su equipo. El equipo de chicas que han logrado las chicas. Todas hacen pinta por un bien común: salvar el mundo.



BRATZ SUPER MOE! BRATZ

¡GANA UN BRATZ SUPER MOE! BRATZ!

Envía antes del 20 de febrero de 2004 a: Concurso de Correos 20044, 28080 Madrid, el código de barras y el código de promoción, autorizado por Bandai España, S.A. indicando: a) Nombre y Apellido, b) Dirección, c) Teléfono de contacto. Promoción limitada a 1.000 unidades. Base de datos de sorteos depositadas ante notario.

Los datos personales facilitados serán utilizados para la gestión de este sorteo, prestando usted su consentimiento para que sean usados para este único fin y formen parte del fichero creado a tal efecto cuyo responsable es Bandai España, S.A. Podrá ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición contactando con Bandai España, S.A. (Avda. del Partenón, 10. Campo de las Naciones. 28042 Madrid).

BANDAI

COLLECCIÓN
DÍAS d'

BRATZ SUPER MOEZ

¡ÚNICO!

ESTO PUEDE SER TUYO!

Envía antes del 31 de marzo de 2006 al Departamento de Correos 20044, 28080 Madrid, el código postal de tu ciudad y el número de la promoción, indicando por Bandai España, S.A. indicando: a) Nombre y Apellido completo; b) Fecha de nacimiento y DNI de uno de tus padres o tutor con su firma; c) Dirección completa y teléfono de contacto. Promoción limitada a 1.000 unidades. Base legal: sorteo depositado ante notario.

Los datos personales facilitados serán utilizados para la gestión de este sorteo, prestando usted su consentimiento para que sean usados para este único fin y formen parte del fichero creado a tal efecto cuyo responsable es Bandai España, S.A. Podrá ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición contactando con Bandai España, S.A. (Avda. del Partenón, 10. Campo de las Naciones. 28042 Madrid).

BANDAI

COLLECCIÓN
DÍAS d'

BRATZ SUPER MOEZ

ESTO PUEDE SER TUYO!

@FAENIR98

@FAENIR98

@FAENIR98

@FAENIR98

Muecas exclusivas y Finnys incluidas

Envía antes del 31 de marzo de 2006 al Departamento de Correos 20044, 28080 Madrid, el código postal de tu ciudad, un sobre con los datos facilitados por Bandai España, S.A. indicando: a) Nombre y Apellido; b) Dirección completa; c) Teléfono de contacto. Promoción limitada a 1.000 unidades. Base legal: sorteo depositado ante notario.

Los datos personales facilitados serán utilizados para la gestión de este sorteo, prestando usted su consentimiento para que sean usados para este único fin y formen parte del fichero creado a tal efecto cuyo responsable es Bandai España, S.A. Podrá ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición contactando con Bandai España, S.A. (Avda. del Partenón, 10. Campo de las Naciones. 28042 Madrid).

BANDAI

COLLECCIÓN
DÍAS d'

BRATZ SUPER MOEZ

ESTO PUEDE SER TUYO!

@FAENIR98

@FAENIR98

@FAENIR98

@FAENIR98

Mueen exclusiva
Finan incluido

Envía antes del 31 de marzo de 2004 al Departamento de Correos 20044, 28080 Madrid, el código postal de tu ciudad y el número de la promoción, indicando por Bandai España, S.A. indicando: a) Nombre y Apellido completo b) Dirección completa c) Teléfono de contacto. Promoción limitada a 1.000 unidades. Base legal: sorteo depositado ante notario. Los datos personales facilitados serán utilizados para la gestión de este sorteo, prestando usted su consentimiento para que sean usados para este único fin y formen parte del fichero creado a tal efecto cuyo responsable es Bandai España, S.A. Podrá ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición contactando con Bandai España, S.A. (Avda. del Partenón, 10. Campo de las Naciones. 28042 Madrid).

BANDAI

COLLECCIÓN
DÍAS d'

BRATZ SUPER MOEZ

ESTO PUEDE SER TUYO!

Envía antes del 31 de marzo de 2004 a: Concurso de Correos 20044, 28080 Madrid, el código postal.
barras... por prov... organizado por Bandai España, S.A. indicando:
y Apellido... Bombas... y DNI de uno de tus padres o tutor con s...
c) Dirección y teléfono de contacto. Promoción limitada a 1.000 unidades.
Base... sorteo depositadas ante notario.
Los datos personales facilitados serán utilizados para la gestión de este sorteo, prestando usted su consentimiento para que sean usados
para este único fin y formen parte del fichero creado a tal efecto cuyo responsable es Bandai España, S.A. Podrá ejercer sus derechos de
acceso, rectificación, cancelación u oposición contactando con Bandai España, S.A. (Avda. del Partenón, 10,
Campo de las Naciones, 28042 Madrid).

BANDAI

COLLECCIÓN
DÍAS d'

BRATZ SUPER MOEZ

ESTO PUEDE SER TUYO!

Envía antes del 31 de marzo de 2004 a: Concurso de Correos 20044, 28080 Madrid, el código postal.
barras... por prov... organizado por Bandai España, S.A. indicando:
y Apellido... Bombas... y DNI de uno de tus padres o tutor con s...
c) Dirección y teléfono de contacto. Promoción limitada a 1.000 unidades.
Base... sorteo depositadas ante notario.
Los datos personales facilitados serán utilizados para la gestión de este sorteo, prestando usted su consentimiento para que sean usados
para este único fin y formen parte del fichero creado a tal efecto cuyo responsable es Bandai España, S.A. Podrá ejercer sus derechos de
acceso, rectificación, cancelación u oposición contactando con Bandai España, S.A. (Avda. del Partenón, 10,
Campo de las Naciones. 28042 Madrid).

BANDAI

COLLECCIÓN
DÍAS d'

BRATZ SUPER MOEZ

¡ÚNICO!

ESTO PUEDE SER TUYO!

Envía antes del 31 de marzo de 2006 al Departamento de Correos 20044, 28080 Madrid, el código postal de tu ciudad y provincia, un sobre con el siguiente contenido:
a) Nombre completo.
b) Dirección completa y Apellido Paterno y Materno.
c) Teléfono de contacto. Promoción limitada a 1.000 unidades.

Base de datos facilitada por Bandai España, S.A. Podrá ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación u oposición contactando con Bandai España, S.A. (Avda. del Partenón, 10. Campo de las Naciones. 28042 Madrid).

La página de los

IMAGINACIÓN

Las noticias más frescas se separan aquí, en la página de los Imaginación a tupe con esta familia

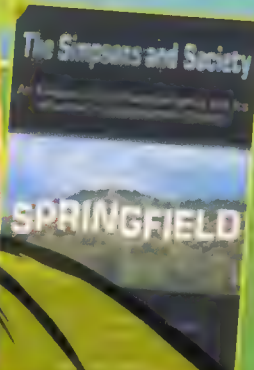
Prepárate para

DOS NUEVOS LIBROS SOBRE LOS SIMPSON

En la última entrega de la serie de libros de los Simpson, "Leaving Springfield", se nos cuenta la historia de la ciudad de Springfield, desde su fundación hasta el presente. El libro es una obra maestra de la investigación y la escritura, que nos lleva a conocer la historia de la ciudad de Springfield, desde su fundación hasta el presente.

El primer libro de la serie, "The Simpsons and Society", es una obra maestra de la investigación y la escritura, que nos lleva a conocer la historia de la ciudad de Springfield, desde su fundación hasta el presente.

El segundo libro de la serie, "Leaving Springfield", es una obra maestra de la investigación y la escritura, que nos lleva a conocer la historia de la ciudad de Springfield, desde su fundación hasta el presente.



EN EL MUSEO TAMBIÉN

El 23 de octubre fue un día de visita obligada al Museo de la Televisión y la Radio de Nueva York para los fans de LOS SIMPSON. Este museo tuvo la genial idea de emitir una maratón con los trece capítulos de LA CASA-ARBOEL DEL TERROR. Fue una iniciativa original que todos los aficionados agradecieron. A ver si se animan por aquí...

LOS SIMPSON COMO EJEMPLO

La enorme popularidad de los personajes de LOS SIMPSON ha provocado fuertes reacciones en algunos seguidores.

En la reunión anual de "The National Convenience Stores" (la asociación de las 24h.), su presidente dedicó la parte más importante de su discurso a Apu, el propietario del supermercado, y lo elogió por su ejemplo.

debate. Unos creían que Apu era un buen ejemplo de mala imagen. Otros, que era un ejemplo de una zona que intentaba abrirse camino...

Por otra parte, el reverendo George Holburn West Church de Aberdeen (Reir los episodios "The Simpsons and the Church" y "The Simpsons and the Church"). Ante los feligreses y les dijo: "Los personajes hacen mal y lo que d



LA PELÍCULA

realización de una obra de
ondia en un DVD superse-
especiales de **James Cameron** la esta-
o-oido-no-sé-qué-sobre-aquello -y-lo-



LA FRASE

gamberre
como siempre,
zarra:

animaré a los
más a volar

A quién animaría
Bart a volar? La res-
puesta la encontra-
réis buscando al
que tenga más
chichones...

La sensación que tienen los fans en los EE.UU. es que tal vez, algún día, se haga la película, pero no lo ven como algo cercano. Por eso han dejado de interesarse por el tema. Mi olfato de perro viejo en estos temas me dice que cuando se apagan las luces del escenario, es cuando más se trabaja entre bastidores. La razón... sólo la puede dar el tiempo.

MERCHANDISING CALIENTITO

ran! Entre las muchas chucherías que se anuncian, reseñamos algunas pequeñas joyas, como la figura y el escenario de **Bart** en su famosa casa del Árbol. ¡Con las ganas que hemos tenido de poseer un refugio fuera del alcance de los mayores! Luego está la máquina de dulces de **Apu**. Hasta parece que es capaz de hacer algo comestible! ¡Mmmmm...!



PARA LOS MUY COLECCIONISTAS

Hemos comentado en más de una ocasión que **Los Simpson** comenzaron su aventura televisiva en forma de unos cortometrajes que se emitieron en el **SHOW DE TRACY ULLMAN**. En aquellos cortos, **Los Simpson** no lucían exactamente "el mismo aspecto" que ahora: **Marge** no lleva el pelo tan rubio, **Lisa** parecía un erizo...

Muy bien! Los fabricantes de muñecos no se lo han pensado y han puesto a la venta una colección de figuras de **Los Simpson** con los diseños originales de **Matt Groening**. ¡Sólo para los muy coleccionistas!



BIONICLE

LA MÁSCARA DE LA PELÍCULA

Los seis Toa, sus selecciones, cobran vida en una película. El capitán de la guardia, el cronista, encuentran una misteriosa séptima Toa en la luz. Después de una batalla épica, el héroe y los...

...Makuta y Rakshi, el jefe de la guardia, a quien llaman "el malo", resulta ser la delante encuentro de KOLHIL, el héroe Toa.

Los seis Toa en busca de la máscara, ya que la máscara de Toa podría despertar a Mata Nui, el benevolente gigante del villano. Los restantes seis Toa ayudarán a los dos amigos tanto como puedan, pero su unidad amenaza con escindirse y Makuta no se dejará escapar una oportunidad como ésta para destruirlos.

Tahu (fuego), Gali (agua), Lewa (aire), Kopaka (hielo), Pohatu (piedra) y Onua (tierra) pondrán a prueba sus poderes y su amistad una vez más. ¿Saldrán victoriosos? ¿Lograrán su objetivo? ¡No te pierdas esta fascinante cinta!

UNA REACCIÓN INSPIRADA

Cuando los creativos de Lego pusieron en marcha, en diciembre de 2000, el proyecto de Mata Nui y sus habitantes... ¡poco imaginaban el éxito que iban a tener! Los Toa, los Matoran y los Turaga causaron una profunda impresión y enseguida se ganaron un montón de fans que siguen coleccionando las piezas de estas figuras con verdadera afición. El mundo que se forjó para estas figuras, una isla, puede parecer limitado, aunque nada más lejos de la realidad...

Las leyendas, los nombres, las localizaciones, los poderes y las propias limitaciones de los personajes están pensados a conciencia. ¿Os animáis a entrar en el mundo de BIONICLE? ¡Os sorprenderá!

BIONICLE EL VIDEOJUEGO

El espíritu de la sombra, Makuta, amenaza con sumir en la oscuridad toda la isla de Mata Nui. Para salvarse la victoria ha despertado a los Bohrok, unas terroríficas criaturas insubordinadas que destruyen todo lo que encuentran en su camino. Métete en la piel de un Toa, utiliza tus poderes elementales para defender la isla y únete a los demás Toa para derrotar al Makuta. Comienza la aventura con Toa Tahu, pero a medida que avanzas por el juego desbloqueas nuevos personajes con los que pasarás horas. ¡Domina la energía elemental, utiliza bien tus recursos y podrás salvar la isla y derrotar a Makuta!



Dibu Concurso

SEÑOR DE LOS ANILLOS

La película más importante de Los Señores de los Anillos llega a su fin. Con **El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey**, con sus amigos el destino de Frodo, Sam, Aragorn, Gandalf, Legolas y Gimli. A lo largo de la película darás más de una sorpresa. Vive con tu PS2 y el videojuego todas las aventuras de Los Señores de los Anillos.

¡Juntos creamos...

¡Juntos creamos con:
PlayStation 2 + DVD

El Señor de los Anillos: Las Dos Torres. Versión Extendida + videojuego

El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey

• **7 videos**

El Señor de los Anillos: El Retorno del Rey

PARA
CONSEGUIR
UNO...

**Dibuja a Aragorn
luchando contra
los orcos**

El Retorno del Rey" y los nombres de los personajes, ob
© 2003 New Line Cinema. Todos los derechos reservados. El
y el símbolo de la de
verreles o marcas registradas
activos propietarios. EA GAMES™ es

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Que come de Dibus?

DIBUCONCURSO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

DIBUCONCURSO
El Señor de los Anillos
New Line Cinema
Pasadís San Joan 7, Prat.
08010 Barcelona

Tienes hasta el
31 de enero.

Nombre:			
Apellidos:			
Telefono:			
Calle:	Numero:	Piso:	Provincia:
Provincia:	Código Postal:		Provincia:

GOLLUM Y SMÉAGOL

Uno de los personajes más icónicos de la trilogía El Señor de los Anillos ha llamado la atención a todos los fans: **Gollum**. Su fantástica interpretación por **Elijah Wood** (pese a ser un personaje pequeño) deja bien clara la dualidad de este ser: vulnerable e inestable.

En la época de la Tercera Edad, cientos de años antes de la llegada del Anillo, Sméagol era un simple hobbit. Un día, pescando en el río con su primo Déagol, encontró un brillante anillo de oro. Antes incluso de conocer los poderes de este anillo, el deseo de poseerlo se apoderó de Sméagol, que no dudó en eliminar a su primo para quedarse con el valioso objeto.

Sméagol pronto desarrolló hábitos indeseables como robar o espiar a los demás, y se convirtió en un ser mezquino. Esto le valió la expulsión de su familia. Maldiciendo su mala suerte y a sus parientes, se marchó de su hogar y, finalmente, encontró refugio en las profundidades de las Montañas Nubladas.

Como vivía en la oscuridad, pronto se volvió ciego a la luz del Sol y de la Luna. En su búsqueda, encontró el Anillo Único, su tesorero, con el que se obsesionó y al que adoraba constantemente.

El Anillo deformó su cuerpo y moldeó su forma de hobbit hasta convertirlo en una pequeña sombra de lo que había sido, a la vez que alargó su vida hasta límites insospechados. Con el tiempo, desarrolló una doble personalidad que cobró conciencia y nombre: **Gollum**.

¡Vaya aspecto le ha provocado su obsesión por el buscado anillo!... ¡Más vale que no os encontremos a Gollum por la calle, dibujoclegas!

LOS PORTADORES DEL ANILLO

La historia de Gollum está totalmente ligada a la del Anillo Único, así que vamos a echar un vistazo a los que han sido poseedores de tan terrible artefacto.

Sauron

Creó el Anillo Único y lo tanto, fue el primero en poseerlo.

Isildur

Cortó el Anillo de la mano del Señor Oscuro con la espada rota de Elenil, su padre. Cuando debía destruir el Anillo, éste le tentó, lo que selló su nefasto destino.

Sméagol / Gollum

Cuando encontró el Anillo, se convirtió en Gollum.

Bilbo

Consiguió el Anillo por casualidad. Aunque no llegó a corromperse, le costó deshacerse de él. Con la ayuda y el consejo de **Gandalf**, se lo dejó en herencia a **Frodo**.

Frodo

Nunca quiso el Anillo e intentó deshacerse de él varias veces, y hasta se lo ofreció a quienes consideró más sabios y poderosos. En el Concilio de **Elrond** y **Galadriel**, aceptó su responsabilidad y aceptó una arriesgada misión con el único propósito de destruir la malvada joya.

Anillo Único

El Anillo Único es una joya física y mentalmente poderosa, lo que le convirtió en una criatura perniciosa y aterrorizante.

Un día, inesperadamente, a la guarida de Gollum se presentó Bilbo Bolsón, un hobbit que encontró a Gollum por casualidad y se le quedó. Gollum intentó escapar, pero un robo. Su deseo por poseer el Anillo Único se volvió en busca de su tesoro.

Sauron quienes le encontraron a él y le torturaron con los nombres "Bolsón" y "Comarca". Así fue cómo Sauron descubrió donde encontrar su preciado Anillo Único y envió a los Nazgûl, sus sirvientes más terribles, a recuperarlo. Poco después, Gollum fue liberado.

Frodo, sobrino adoptivo de Bilbo y poseedor del Anillo Único, ya se había puesto en marcha. Al cabo de poco, el Concilio de Elrond decidió que Gollum llevara el Anillo hasta el Monte del Destino para destruirlo. Gollum consiguió escapar de los Nazgûl y seguirlos durante su periplo por las Minas de Moria, donde Frodo descubrió que les seguía.

Tiempo más tarde, cuando Frodo y Sam ya habían separado del resto de la Comunidad, Gollum se les acercó con la intención de arrebatárselos el Anillo, pero los hobbits le capturaron. Frodo decidió, pese a las protestas de su leal Sam, perdonar a Gollum y darle un voto de confianza, a cambio de que les guiara hasta el Monte del Destino, en Mordor.

Durante un tiempo, gracias a la bondad y nobleza de Frodo, la personalidad de Gollum resurgió y, honesta y lealmente, pretendió ayudar al portador, al que llamaba "Frodo". Su conocimiento de los caminos secretos y de cómo ocultarse y encontrar comida en los territorios más inhóspitos sirvió bien a Frodo y a Sam, que hubieran sido capaces de llegar a Mordor sin su ayuda.

Entonces, el encuentro con los montañas de Ithilien, los Nazgûl y los Gollum desembocó en la captura de Frodo por Gollum. Esta aparente traición fue el momento en que Gollum volvió a ser la dominante en su relación.

Sam sabe que él solo no puede hacer frente a los dos hobbits, pero prefiere seguir por un camino secreto en el que hay alguien, o algo, que sí lo hará. Gollum quiere recuperar su tesoro!

¿QUE HACER CON GOLLUM?

El joven portador del Anillo Único se apiada del maltrato y muestra misericordia al permitirle a su servicio. Gollum, a cambio, le ofrece protección, después de hacerle jurar que le ayudará en su misión.

Gandalf

Su gran sabiduría e intuición permiten entrever que Gollum todavía tiene un papel que jugar en la historia del Anillo Único.

Más que un simple portador, Frodo es un personaje que importa es conseguir el Anillo.



GRONADO BOCANADA De Dragón a

Guión: Athos Dibujo: Enrique Carlos Color: Ag...



¡isoana no se!

¡pero qué miedo!
Es una misión del mago.

...un pelo
sobaco...
del monstruo
aquí...



Dicen que el monstruo
es espantoso.
Seguro que tiene un
feo semblante

...el cuello como el
de una potra
y una pata más
larga que otra.

...uñas largas en las
manos, barriga con
muchos granos
y el pelo lleno de
gusanos.

¡menudo
canguelo,
y todo por
un pelo!



¡Ahh, aterronizado quedo!
¡sí que da miedo!



Es un monstruo
afeminado.
¡se ha depilado!

soy hembra
y no macho.
¡lo ves,
¡macho?

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS

EL RETORNO DEL REY



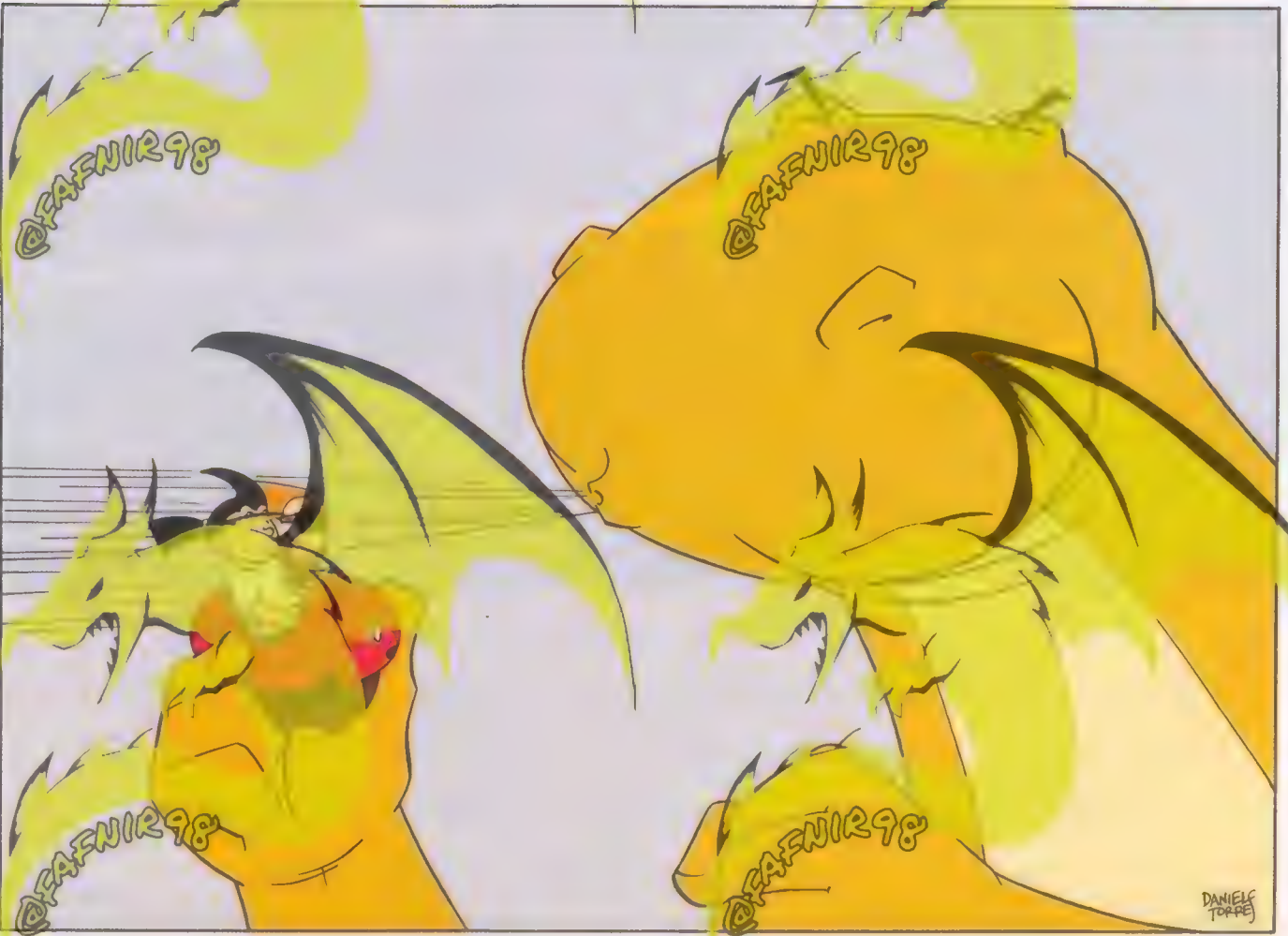
YA A LA VENTA

Continúa el viaje con la colección de cromos de El Señor de los Anillos 'El Retorno del Rey' de Merlin

Los álbumes y los cromos ya están disponibles en tu tienda o en tus lugares habituales

Pásate por: www.merlinonline.com
Sitio oficial: www.lordoftherings.net







Dibu Concurso

MON KESTEIN

Supera el miedo al mirarte,
enfrenta con nervios al
tocarte, que no te tiemblen
los dedos al quitarte todas
y cada una de sus piezas.
Mon Keststein te espera ansioso
para jugar a tu juego.

Sorteamos 10 Mon Keststein



Ganar uno es fácil...
Dibuja el laboratorio
de Mon Keststein



Contesta a la siguiente pregunta:
¿Qué sección de Dibus! te gusta más?

Dibuconcurso Mon Keststein

Dibuja el laboratorio de Mon Keststein.

MON KESTEIN

Revista ¡Dibus!

¡Gana hasta el
31 de enero!

Nombre: Edad:
Apellidos:
Telefono:
Calle: Numero: Piso: Puerta:
Poblacion: Codigo Postal: Provincia:

漫画 DIBUMANGA

La nueva generación de ARTISTAS MANGA

Koh Kawarajima, Gen Shō Sugiyama, Renga, Noriyuki Matsumoto... ¿Te suenan de buenas a primeras no te suenan estos nombres, pero si echas un vistazo a los libros de ilustraciones que realizan, ¡te vas a caer de la impresión!

Norma Editorial ha editado cuatro fabulosos libros de los ilustradores que más fuerte están pegando en Japón. Sus trabajos reflejan los distintos estilos de ilustraciones que están de moda actualmente en el país del Sol Naciente.

VOL. 1 - KOH KAWARAJIMA

Con un estilo muy definido que se acerca al estilo de la animación, **Koh** presenta una colección de personajes que parecen cobrar vida en las páginas del libro. Entre los más conocidos están *Princesa*, de *COMANDO G* (también conocida como *LA BATALLA DE LOS PLANETAS* y *GATCHAMAN*) y *Akari Kanzaki*, de *BATTLE ATHLETES DAIUNDOKAI*. Las ilustraciones de este autor tienen un gran nivel de detalle; **Koh** utiliza una línea fina (generalmente negra) y coloca fondos realizados con técnicas distintas. Algunos conservan el estilo directo de la figura (muy directo y con el contorno de los objetos negro) y otros están pintados a mano, sin bordes negros, lo que aumenta la sensación de realismo.

VOL. 2 - GENSHO SUGIYAMA

Genshō dibuja muchos mundo (universos) y chicas pertenecientes a mundos de fantasía. Sugiyama nos presenta dos estilos de dibujo: uno moderado, que se acerca al de Koh, y otro más exagerado, en el que colorea las líneas del borde para suavizar la ilustración. Todos los libros de esta colección tienen una sección de bocetos al final y este no es la excepción. Si quieres conocer los trucos y quillos de estos geniales dibujantes, ¡abre el libro por las últimas páginas!

VOL. 3 - RENGA

VOL. 4 - LOS MEJORES AUTORES

Noriyuki Matsumoto y Takahito Harada son dos de los quince autores que participan en este variado libro. Recuperamos el tema de la fantasía y asistimos a un festival de colorido y personajes que hacen de este libro una lectura muy interesante. ¡No te pierdas esta simpática brujita que nos aparecerá de nuevo en la próxima película de Harry Potter.

Este es el libro más variado de los cuatro. ¡Encontrarás de todo, dibujos, etc!



COMO DIBUJAR MANGA

DIBUJAR FONDOS?



Los fondos... están los personajes... para ilustrar...



LOS CABALLEROS DEL MUNDO MON

¡Sí, dibujocolegas, la serie **LOS CABALLEROS DEL MUNDO MON** llega en vídeo y DVD. ¡Como iban a perderse esta **Collection** y sus secuelas la oportunidad de ser más conocidos! ¡En todo el tiempo, Mondo y Ryo se esfuerzan por salvar, una vez más, el mundo de las Seis Puertas de estos milarales villanos.

Recordamos el argumento...

En el mundo de **Mundo Mon**, hay cientos de bestias. En cada una de ellas, se encuentran con el **Conde Facion**, que planea controlar a todas las bestias para dominar el mundo de las Seis Puertas. Nuestros héroes pronto aprenden a utilizar sus habilidades innatas para conectar sus mentes con las de las bestias mágicas. Comienzan su apasionante viaje en busca de los sagrados mon-objetos, que les permiten controlar a las bestias sin necesidad de la tecnología.

La **Collection** de cuatro títulos llamados **TIERRA, AIRE, AGUA y FUEGO**, cada uno con cuatro capítulos.

Como contenido extra, un reportaje en cada título, con fichas de los héroes, la descripción de la magia de este fabuloso mundo, de los villanos y también un especial sobre los secretos del Mundo Mon. Ah, y si quieres practicar inglés, sólo tienes que cambiar el idioma en el menú principal.



EL JUEGO MISTERIOSO FISHING TOWN SAKODEN

Nos encontramos ante el desenlace de una historia tan seguida del mundo y el destino. Por dioses, luchadores y sacerdotes, esta historia...

Miaka había encontrado la felicidad. Pero, aparece **Maya**, un ser que la envía a la aventura. Esta encuentra el libro de los 4 Dioses (**Suzaku, Senryu y Byakko**) y lo utiliza para acercarse a la nueva sacerdotisa de **Suzaku**. En ese momento, **Miaka** entra en coma y **Inaki** se adentra en el libro para encontrar un modo de salvarla, aunque cuando llega al país de **Konan** todo está muy cambiado, ya que ha caído una gran desgracia sobre él.



COMO DIBUJAR MANGA CARACTERÍSTICAS DE LOS FONDOS

- Dan profundidad a un dibujo y crean una atmósfera de espacio.
- Permiten expresar el tiempo, los días y las estaciones.
- Aumentan la fuerza de los personajes, su personalidad y la atmósfera.
- Transmiten una imagen muy clara sin necesidad de recurrir a las palabras.

Fantasy

LA SABIDURÍA DE ELROND

...la puedes poseer también tú si te **EN TODOS** estos libros, que te vamos a recomendar a continuación.

Para empezar, la **GUÍA COMPLETA DE LA TIERRA MEDIA**, un exhaustivo compendio de todos los términos que se pueden encontrar en las obras de J.R.R. Tolkien. A continuación tenemos el **ALBUM OFICIAL DE LA TRILOGÍA EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**, que te llevará desde las llanuras de Rohan hasta la cima del Monte del Destino, con unas impresionantes fotos de los personajes y los escenarios más impactantes.

...era una gran sabio sino herrero. Seguro que **LOS AMIGOS** y gracias a los detallados dibujos y fotos de las armas y armaduras, sin olvidarnos de los mapas de las batallas, descubrió todos los secretos del equipamiento y las tácticas de combate de los pueblos libres de la Tierra Media y de sus enemigos, las huestes de **Sauron**. Si con estas dos obras no has tenido suficiente, consigue también el **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**, donde te enterarte de todos los entresijos del relato y los pequeños detalles que han convertido esta obra en una obra maestra.

¡Ah! Y si este derroche de sabiduría te pila tarde, debes saber que ahora puedes conseguir los álbumes oficiales de la trilogía **El Señor de los Anillos** en un cofre que contiene los tres.



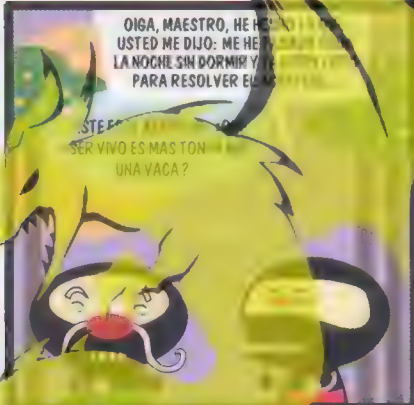
la biblioteca del mundo

HADAS Y DUENDES

Hay todo un mundo que no podemos ver con los ojos, sino que debemos hacerlo con la imaginación. Es mágico, salvaje y fantástico, lleno de belleza y de criaturas que no se rigen por las leyes humanas: el mundo de los hadas. Ha inspirado la imaginación de incontables autores, tanto en la actualidad como en tiempos pasados; está presente en nuestra mitología, leyendas, tradiciones y folklore en general. Este mundo nos fascina. Pero sabemos muy poco de él! Con **HADAS** (de Alan Lee y Brian Froud) y **EL MUNDO DE LAS HADAS** (de Beatrice Phillpotts) y **EL MUNDO DE LAS HADAS** (de Beatrice Phillpotts) podrás conocer a las expertas en materia de hadas, además de disfrutar de las maravillosas ilustraciones que pueblan las páginas de estos hechizantes libros.

PEQUEÑO MOSQUITO

Guión: Villanor Dario Adanti



PEQUEÑO MOSQUITO



Las ceras de los artistas



Según una antigua leyenda a
vez cada mil años, miles de
abandonan la seguridad de sus
para contar

La firma **AFNIR98** para
realización de cualquier obra de serie y viaja a África al
completo. No deberán enfrentarse a algo más que a los

salvados cazadores fur-
ciento con otros intere-
lograrán **Eliza** y familia darles esquinazo
ar a la gran manada. ¡Averigüalo viendo
emocionante poli!

Además, el DVD contiene extras como escenas eliminadas y pruebas de animación que te muestran

La banda sonora es otro de los platos fuertes. ¿Sabías que la canción **FATHER AND DAUGHTER** fue nominada a los Oscar? Los temas de la película mezclan la música africana con el pop actual y han participado en ella aires como **Paul Simon** y **Peter Gabriel**, que han compuesto algunas de las canciones.

**¡El vecindario
en peligro!**
Arnold y sus
vecinos

El **Salvador** registra de la mano
mayor fuerte del industrial, el
comercio de un gran complejo indus-
trial para América de la zona de **Arrión**
y alrededores.

El mundo del clico de
hombal y al mome
puede de veritas
da se lo repete a
tanto o **Gerald y Betty**
en **John Tesh** y los **motherlode**, por
señalar de la barra, a la muestra

Croft
...a un
...en su
...tura
...nematológica.

El futuro de la humanidad depende de las decisiones que tomemos hoy. ¿Crees que la vida en el espacio es el futuro de la humanidad? ¿Crees que la vida en el espacio es el futuro de la humanidad? ¿Crees que la vida en el espacio es el futuro de la humanidad?

BAFNIR 298



Dibuconcurso

ACTION MAN

Peligro y aventura son las dos claves de Action Man. En esta ocasión, el héroe más intrepido se sumerge en el mundo de las momias. Miedo es una palabra que no existe en su vocabulario; cualquier peligro es pequeño cuando él está cerca.

SORTEAMOS...

10

**Action Man
PYRAMID
MISSION**

**Para conseguir uno...
Dibuja a Action Man
entrando en una pirámide.**

Contesta a la siguiente pregunta:

¿Qué personaje de dibujos (TV, cómic o cine) te gusta más?

Dibuconcurso Action Man Pyramid Mission

Dibuja a Action Man entrando en una pirámide

Nombre Edad

Apellidos
 Telefono
 Calle Numero Piso Puerta

País Código Postal Provincia

con datos a:
**Dibuconcurso
 Action Man Pyramid Mission**

**¡Tienes hasta el
 31 de enero!**

David Ramírez

Dinokid



Dario Adanti

Wilfredo





Dibu Concurso

Campeones
Oliver y Benji

El campeonato mundial de fútbol está a punto de empezar y tu casa es la sede oficial de los partidos más importantes. Oliver y Benji se han entrenado a fondo y están preparados para defender sus colores. Ahora la victoria depende de ti.

@TAFNIR98
Sorteamos

10

juegos de

@TAFNIR98

Campeones Total Football

Para ganar necesitas
una estrategia...

Dibuja a
Oliver o a Benji
con la COPA de
campeones del mundo

@TAFNIR98

@TAFNIR98

BAN
DAI



Contesta a la siguiente pregunta:
¿Qué cómic de ¡Dibús! te gusta más?

DIBUCONCURSO CAMPEONES

Dibuja a Oliver o a Benji con la copa del mundo.

Envíanos tu
a una fotocopia de este cupón
con tus datos a:

DIBUCONCURSO

REVISIÓN FINAL
06010 Barcelona

¡Ganas hasta el
31 de enero!

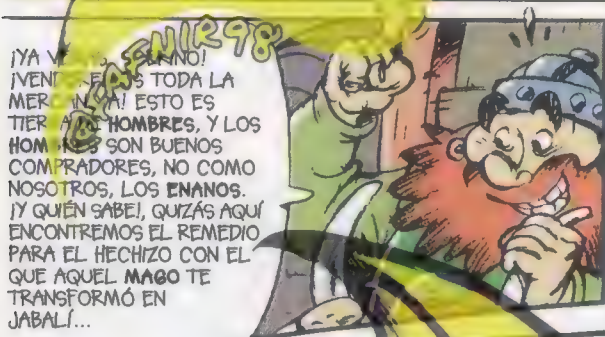
Nombre: Edad:
Apellidos:
Teléfono:
Calle: Número: Piso: Puerta:
Población: Código Postal: Provincia:

@TAFNIR98

GROMP

La guerra y la bondad

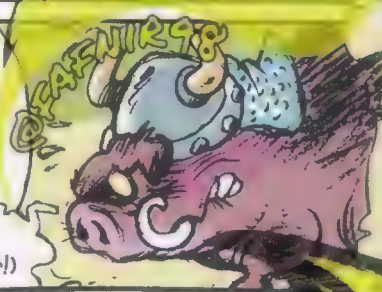
NO ES QUE DES MUCHO
ASCO... ¡ZUMBA!
ES MÁS GUAPA QUE UN
TRASGO...
¡ZUMBALE!



¡YA VENE EL FIN!
¡VENI EN TODA LA
MERCEN! ¡ESTO ES
TIERA DE HOMBRES, Y LOS
HOMBRES SON BUENOS
COMPRADORES, NO COMO
NOSOTROS, LOS ENANOS.
¡Y QUIÉN SABE!, QUIZÁS AQUÍ
ENCONTREMOS EL REMEDIO
PARA EL HECHIZO CON EL
QUE AQUEL MAGO TE
TRANSFORMÓ EN
JABALÍ...

ENTRETANTO,
TE CONTARÉ UNA
BONITA HISTORIA.
UN BUEN DÍA, YO
BLA, BLA, BLA...

¡GROINK!#
(*¡Ay, no...!)
¡Esto es aún peor!

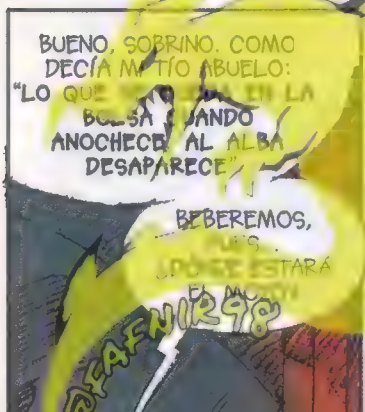


Dibujos:
EnriqueCarlos.
Guión: Abel y
EnriqueCarlos.
Color: Apisonadora



"¡CUALQUIER
SITIO ES BUENO
SI CONSEGUIES
UNA BUENA
VENTA!"

POSADA
el Cuerno
Negro



CONTINUARÁ

¡Dibujando a...

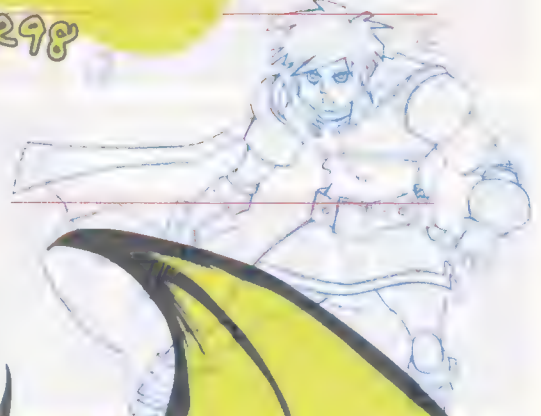
Hagan

¡Hagan!

Por Manu Ansemil

Dibujar todo cuanto a la hora de crear una buena historia. Aquí te presentamos a dos, para que aprendas a dibujarlos e inventes sus nuevas aventuras. ¿Eres capaz de meterte en los zapatos del heroico Hagan? ¿Que terribles peligros le tiene preparado el temible Kn... Una vez hayas empezado, seguro que nunca tendrás suficiente.

Hagan



1

1. Comienza con la estructura de la cabeza y el cuerpo. En este caso, el cuerpo es muy ancho y la cabeza es muy grande. En este caso, el cuerpo es muy ancho y la cabeza es muy grande.

2

2. Ya puedes añadir todos los detalles que te gusten a la estructura. Los esenciales en este caso, para mostrar que se trata de un guerrero de un mundo medieval, son la capa, las botas, el cinturón y la espada, que colocamos en una posición de escorzo para dar sensación de profundidad.

3

3. Comienza con la estructura de la cabeza y el cuerpo. En este caso, el cuerpo es muy ancho y la cabeza es muy grande. En este caso, el cuerpo es muy ancho y la cabeza es muy grande.



¡ATENCIÓN!

Los personajes de esta sección son propiedad de Manu Ansemil. Si quieres dibujar a Hagan o a la chica, debes traerlos a la vida con tus propias manos. Si quieres dibujar a Hagan o a la chica, debes traerlos a la vida con tus propias manos.

>> Klox





Dibuja un nuevo COMIC

BATMAN

El Batman de la noche vigila nuestras vidas y nos protege de los peligros en Gotham City. Batman, uno de los heroes mas carismaticos del mundo del comic, está de estreno con un nuevo y espectacular videojuego con una figura articulada grande, muy grande.

Sorteamos 5 packs Batman

videojuego para PS2. Batman: Rise of Sin Tzu

Figura articulada Batman (30 cm.)

PlayStation 2

BATMAN

rise of sin tzu

3+

Ubi Soft



© 2003 Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved.
DC, Batman, BATMAN and all related characters and names
are trademarks of DC Comics. Ubi Soft and Ubi Soft Entertainment Inc.
(USA)

¿Quieres ganar?

Dibuja un nuevo

COMIC



Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué le gusta más a Batman?

Nombre:

Apellidos:

Telefono:

Calle:

Poblacion:

E mail:

Edad:

Número:

Piso:

Puerta:

DIBUJA UN NUEVO COMIC

¡Gana hasta el 31 de enero!

Enfrenta2
Arriesga2
Motoriza2
Aloca2
Espera2
Desea2



Vuelven, y esta vez
lo hacen de 2 en 2

MARIO KART Double Dash!!

Con el nuevo Mario Kart vas a disfrutar al
descubrir las posibilidades que tiene jugar
doble diversión, doble pasión, doble potencia
con el Nuevo Mario Kart y dele a tu juego doble.



QIEMIGAMES

por Tomàs Pardo

¿Qué es lo que me ha pasado? Seguro que me he perdido el ojo o, tal vez, una vez más, me ha traído nada de lo que me he comprado. El lápiz, porque faltan los regalos de los Reyes Magos.

PlayStation 2

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS
EL REINO DEL REY

☐ **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**, la magna obra literaria de **J.R.R. Tolkien**, ha sido todo un éxito en los cines de todo el mundo. Las tres entregas de la saga han conseguido ser los números uno en taquillas y entre los seguidores. Además, su adaptación al terreno de los videojuegos ha sido aclamada unánimemente por los seguidores de las aventuras del "preciosso" anillo dorado, debido a su gran calidad y realismo. Si has jugado a **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: LAS DOS TORRES** no puedes perderte este estupendo juego: **EL RETORNO DEL REY**. En él conoceremos el final de esta trilogía. Seremos testigos de la destrucción del Anillo y la liberación de la Tierra Media de las garras del Señor Oscuro, **Sauron**. Todo ello acompañado de una banda sonora que ameniza toda la película. Tendrás la oportunidad de protagonistas del film (un total de nueve) y tres de ellos, personajes tan importantes como **Gandalf**, los muros de Minas Tirith, reino el Ejército de Gondor, **Aragorn**, **Legolas** o **Gimli**; y, ¡cómo no!, el Anillo de Poder, que nos llevará a las profundidades del Monte del Destino.

LINOS TRIQUILLOS

El modelo de venta de la P-52 se acerca a un millón de unidades, con lo que se convierte en el avión más vendido de la historia. El modelo de venta de la P-52 se acerca a un millón de unidades, con lo que se convierte en el avión más vendido de la historia.

- Visita los trece niveles del juego basados en la película. También podrás saltar, colgarte de cuerdas, disparar catapultas, lanzar rocas... Podrás recrear todos los actos heroicos de la gran pantalla en el videojuego de una forma espectacular y desbloquear extras escondidos, como entre otros, fotos y videos de la película. Es una oportunidad para seguir una de las mejores adaptaciones que se ha hecho de una película al campo de los videojuegos. Visita www.rockstar.com para la podrás conectar a la GameCube.

obtener combos, puntos de experiencia y nuevos vídeos, entre otros extras.

El juego es disponible para las siguientes plataformas: PC, PlayStation 2, Game Boy Advance, GameCube y Xbox.

History

el Anillo que da pie a la trilogía (e **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**). Ahora ha nacido **EL HOBBIT** de J.R.R. Tolkien... ¡también se ha convertido en un divertidísimo juego para todas las plataformas! Aventúrate a más aventuras mágicas en una aventura... ¡Te enseñará todo lo que necesitas para hacer frente a terribles orcos, trolls que se lo quieren desayunar y tendrá que aprender a convivir con los dragos. Aunque todo se dice, **EL HOBBIT** no sólo tendrá que luchar... En algunas situaciones **Bilbo** tendrá que recurrir a la materia gris y resolver enigmas, puzzles y acertijos para avanzar en la aventura. El juego está disponible para PC, PlayStation 2, XBOX, Game Boy Advance y Game Boy Advance.

MARIO KART

DOUBLE DASH!!

El mejor juego de carreras... y el más chiflado... Invitados a la carrera, encontraremos algunos de los personajes más famosos del Universo Mario: Peach, Baby Mario, Mario, Baby Luigi, Yoshi, Birdo, Wario, Waluigi, Donkey Kong, Bowser, Bowser Jr., Koopa y Paratroopa. Los que tuvisteis la suerte de jugar con la vieja Nintendo 64 recordareis lo divertido que era. Pero ahora la diversión se multiplica en esta nueva versión para la GameCube. El motivo es que, por primera vez, los jugadores podrán pilotar el kart y las parejas podrán formarse a gusto del jugador. El copiloto conducirá el kart, mientras que el piloto se encargará de los trucos y los obstáculos. Los contrincantes, utilizando las setas para mejorar la velocidad, podrán hacerse invencibles temporalmente; pero también podrá obstaculizar el avance de sus contrincantes con una gran variedad de objetos.

Otro de los "puntos" de MARIO KART: DOUBLE DASH!! son sus increíbles circuitos. Estadios rebosantes de luz, junglas con puentes de madera que se mueven peligrosamente y circuitos costeros situados en Isla Delfino serán algunos de los escenarios que tendrás que completar si quieres ganar la competición. Y no olvidemos al nuevo modo de juego, que permite conectar hasta ocho GameCube y ocho televisores para competir dieciséis jugadores a la vez.

Le pifiamos Luigi, la pifiada... (Trata de arrancarlo... Trata de arrancarlo!!)

El príncipe de los videojuegos

En la historia de los videojuegos, Prince of Persia es un juego que ha marcado la historia. Es el primer juego de acción en tiempo real, un juego de plataformas que ha inspirado a una generación de jugadores y muchos más. Prince of Persia es un juego que ha marcado la historia. Es el primer juego de acción en tiempo real, un juego de plataformas que ha inspirado a una generación de jugadores y muchos más. Prince of Persia es un juego que ha marcado la historia. Es el primer juego de acción en tiempo real, un juego de plataformas que ha inspirado a una generación de jugadores y muchos más.

Los jugadores le van muy bien cuando fallan algunos saltos o caen por los bordes de las plataformas. Se trata de un juego que ha marcado la historia. Es el primer juego de acción en tiempo real, un juego de plataformas que ha inspirado a una generación de jugadores y muchos más. Prince of Persia es un juego que ha marcado la historia. Es el primer juego de acción en tiempo real, un juego de plataformas que ha inspirado a una generación de jugadores y muchos más.

>>> ¡No! No se trata de Neo caminando por las paredes, es el protagonista de Prince of Persia...

GAMECUBE

PACKS PS2

Si estás pensando en adquirir una PlayStation 2, este artículo te será de gran ayuda. Sony ha puesto a la venta unos interesantes packs compuestos por la consola PlayStation 2, videojuegos y DVD de películas. **PACK JAK II: EL RENEGADO**; **PACK FIFA FOOTBALL 2004**; **PACK EL SEÑOR DE LOS ANILLOS**, con el juego **EL RETORNO DEL REY**.

y la película en DVD. También está disponible en versión **PLAYSTATION 2** con el juego **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY** y la película en DVD. También está disponible en versión **PLAYSTATION 2** con el juego **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY** y la película en DVD. También está disponible en versión **PLAYSTATION 2** con el juego **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL RETORNO DEL REY** y la película en DVD.

Opika

T.II

Guión: David Ramírez

Dibujo y color: [illegible]





Yu-Gi-Oh!

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES LA LEYENDA DEL DRAGON BLANCO DE OJOS AZULES

MEJORA TU JUEGO!

LEVA EL JUEGO AL SIGUIENTE NIVEL CON LOS SOBRES DE EXPANSION
DE LA LEYENDA DEL DRAGON BLANCO DE OJOS AZULES.

YA DISPONIBLES EN ESPANOL.



Los cambios sin previo aviso. Las probabilidades de obtener una carta de toda la colección, no se garantiza ninguna proporción por cada caja. © 1996 KAZUHIRO TAKAHASHI.
Fabricado por KONAMI CORPORATION. KONAMI y sus modelos de cartas son marcas registradas de KONAMI CORPORATION.
The Upper Deck Company, LLC y sus modelos de cartas son marcas registradas de The Upper Deck Company, LLC. Todos los derechos reservados. Impreso en EE UU.
The Upper Deck Company, LLC. 5909 Sea Otter Place, Carlsbad, CA 92008-6621. www.upperdeck.com Pat. RE37-957

Por Paco C...

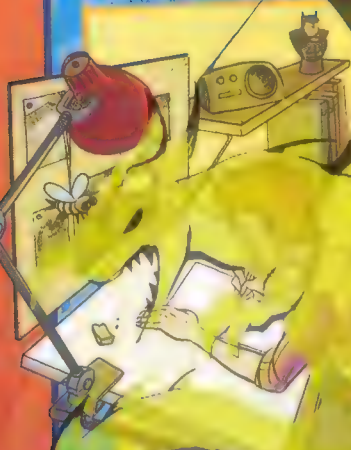
¿QUE TAL DIBUCOLEGAS? ESPERAMOS QUE TENGAIS LAS PILAS CARGADAS A TOPE PORQUE, PARA ESTE MES Y EL QUE VIENE, OS TENEMOS PREPARADA UNA SERIE DE CONSEJOS, TRUQUILLOS Y RECOMENDACIONES PARA QUE LAS APLIQUEIS EN EL DIA A DIA ARTISTICO.

INGRAN COMO ME PRESTADO ATENCION A TODO LO QUE HEMOS EXPLICADO DURANTE ESTOS MESES, AHORA OS PODEMOS ANIMAROS A QUE CONTINUEIS DIBUJANDO Y CREANOS UNAS OBRAS DE ARTE. ASI QUE AQUÍ LLEGAN LOS...



TRUCOS Y CONSEJOS (I)

Como bien cita el titulo, os facilitaremos algunos trucos imprescindibles que miles de dibujantes aplican cada día en su arduo, pero a la vez gratificante, trabajo.

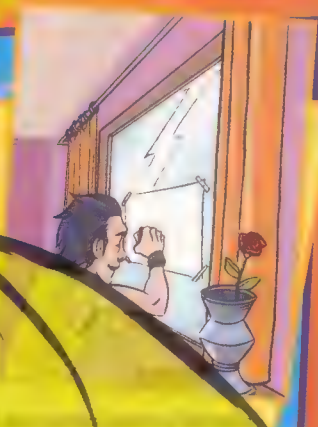


(1) El corcho

Ya dispongáis o no de un corcho, la verdad es que es un objeto muy útil. Los corchos son todoterrenos, y nos sirven para dejar apuntados los encargos, las fechas de entrega y, lo que puede ser más importante, la documentación escogida para realizar un trabajo. Fijaos en el ejemplo: el dibujante ha colocado todo lo que ha encontrado sobre el tema de su cómic en el corcho.

(3) El calco

Nos encontramos ante un tema peliagudo... ¿Calcar o no calcar? Algunos dibujantes lo hacen cuando tienen que pasar a limpio un dibujo para entintar. Los que trabajan en la animación pasan dibujos a limpio continuamente... Por este la mesa de luz es algo obligado en este oficio. Pero otros artistas piensan que, al pasar a limpio calando, se pierde la energía que se le ha proporcionado al dibujo en los primeros trazos. Ya veis que...



Ya puestos, os mostramos cómo usar la mesa de luz. Al hacer los dibujos, uno "de tienda" y otro "de calco", es más económica. Donde se ponga una buena...



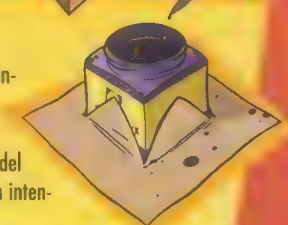
(2) Truco del doble papel



En anteriores os hablamos de cómo dibujar a partir de la perspectiva, os acordáis. En ocasiones, la elaboración de una perspectiva nos exige cantidad de espacio para trazar líneas y conseguir mayores ángulos y panorámicas más amplias. En estos casos, como podéis ver en el ejemplo, hemos colocado una, dos o más láminas unidas a la hoja principal para trabajar con el máximo espacio posible.

(4) Las paratinteros

Llega el momento de la tinta... ¿A quién no se le ha volcado nunca un tintero? Tranquilos, no os preocupéis, aquí podéis ver una peana o "paratinteros". Os podéis fabricar la vuestra a partir de un trozo rectangular de cartón, en el que debéis realizar una abertura en el centro del mismo para acoplar el tintero. La base del cartón frenará más de una intención del tintero por caerse...



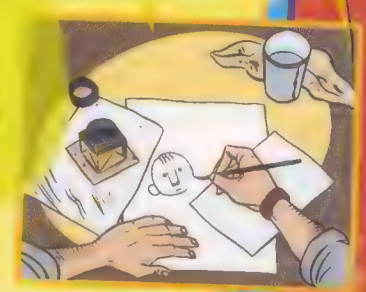
(5) El vaso de agua

Es esencial tenerlo cerca cuando dibujas. Si no lo tienes, tendrás que aclarar el pelo del pincel antes de seguir. Si os acostumbráis a aclarar el pincel a menudo, evitaremos que la punta del pincel se dañe. Así que, cada tres o cuatro trazos, os recomendamos que mojeis la punta del pincel sin llegar a la base metálica o al mango de la brocha. Secadlo suavemente con un trapo de algodón. Ya veréis cómo el agua, y también vuestros dibujos, os lo agradecerán.



(6) Tinta fresca

Seguro que os habrá ocurrido más de una vez: acabáis de entintar una parte del dibujo y, cuando el trazo aún está fresco sobre el papel, queréis hacer otro trazo encima sin quitar y lo ponéis todo perdido. Si colocáis la mano sobre un papel limpio y lo desplazáis cuidadosamente sobre la parte más seca del dibujo, evitáis menos riesgos.



LA BUENA MESA

TENGO EL ENORME PLACER DE ENSEÑAROS EL TRABAJO DE UN DIBUJANTE A LA MESA DE DIBUJO. AQUÍ OS CONTARÉ LAS PECULIARIDADES QUE PODRÁIS ENCONTRAR EN ELLA, Y LOS OBJETOS Y HERRAMIENTAS NECESARIAS PARA TRABAJAR CÓMODAMENTE... TOMAD NOTA.

El flexo:

La adhesiva:

La inclinada:

LIMPIEZA DEL PINCEL

AQUÍ VAN UNOS CONSEJILLOS CUIDADOSOS PRIMOROSOS PARA YA UTILIZÁIS EL PINCEL PARA ESTA HERRAMIENTA HA DE SER MEJOR. ENGAÑADO POR LA TIENEN UN COMODIDAD. UN COMODIDAD DE LIMPIARLO.

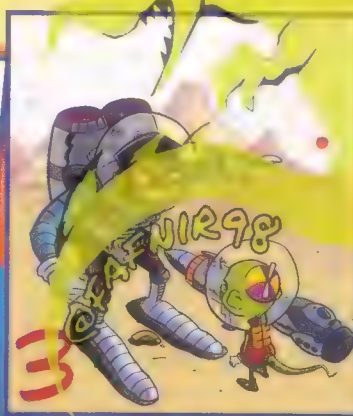
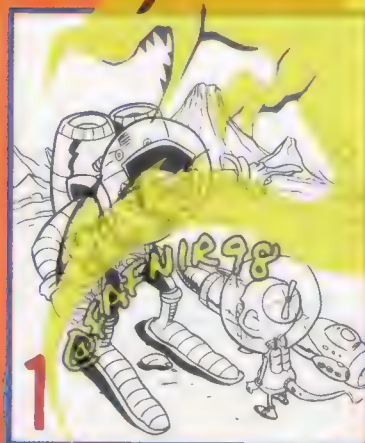
(a) Limpiador: Hemos de conseguir un cepillo de dientes viejo para utilizarlo todas las veces que hayamos acabado de pintar. **(b) Es muy importante,** da igual que sea de bastilla o líquido, que **(c) Coged el pincel** que queráis limpiar, colocadlo debajo del **(d) el que previamente** habréis **(e) desde la parte gruesa** hacer **(f) cómo el pelo** se acaba aclarando y vuelve a su color original.

PINCELES VIEJOS... ¡NO LOS TIREIS!

reáis que alguno de los pinceles que utilizáis se ha desgastado o abierto, no los des todavía. ¡Reutilicemos los pinceles viejos! Nos pueden ir de miedo para crear texturas en zonas concretas de un dibujo cuando aplicamos el color a una zona. Aquí vemos unos cuantos tipos de pinceles hechos polvo... Podéis asignar algunos para realizar efectos con tinta, y otros, para las texturas con el color. Os aconsejamos que separéis bien los pinceles que destináis para trabajar con la tinta y los que utilizaréis para el color.



La mayor parte de ilustraciones de la revista están coloreadas por artistas profesionales, pero también ofrecemos algunas ventajas que este ofrece, como la limpieza, la posibilidad de borrar cuantas veces quieras y la posibilidad de guardar el dibujo en un formato de imagen. Es oportuno recordarlo, paso a paso, cómo se colorean las ilustraciones de la revista. ¿Estáis preparados?



Examinemos el dibujo que acabamos de hacer. Es recomendable colorear un dibujo a tres colores: uno de gris y en blanco y negro, y siempre con una resolución superior o equivalente a los 300 dpi (para poder imprimir el dibujo sin degradar el tamaño que el original).

En este caso, la hora de colorear es colorada. Los colores planos y las figuras. En este caso, pintar los colores planos. En este caso, pintar los colores planos. En este caso, pintar los colores planos.

A continuación, definimos un poco mejor algunos aspectos. Damos una forma de tierra, un poco de sombra, un poco de luz. En este caso, pintar los colores planos. En este caso, pintar los colores planos. En este caso, pintar los colores planos.

Ahora toca darle vida al cielo. Podemos aplicar desde difuminados a colores planos, ya que existe una gran variedad de tonos y tipos de cielos distintos, con formaciones de nubes realmente fantásticas. Finalmente, nos decidimos por una textura que imita el firmamento.



Ahora el dibujo podría parecer terminado del todo, pero falta un pequeño detalle... Como nuestro foco de luz es naranja, hay zonas del dibujo que reciben ligeros tonos anaranjados. ¿Cómo lo hacemos?

do fuerte.



de las escafandras y añadir un filete fino de luz azul por terminado el trabajo. ¡Sólo falta firmarlo!

@FAFNIR98

MISTEN

Guión: Athos Dibujo: Enrique Canales Color: Anisonadora



postulare per l'ordine cattolico.

likes 5?

ENTREVISTAMOS A LOS DOBLADORES DE DORAEMON

250 ANIVERSARIO EN JAPÓN Y 100 ANIVERSARIO EN ESPAÑA

Nobuyo Ooyama es una auténtica celebridad en su país, Japón... ¡porque lleva la profesión de treinta años doblando a **Doraemon**! Y es que este personajillo azul que se pasea por la televisión japonesa desde hace tantos años se ha convertido en un icono en el país del Sol Naciente. ¡Y también su actriz de doblaje! ¿Queréis conocerla?

NOBUYO OOYAMA

Nombre artístico: Nobuyo Ooyama
Nombre verdadero: Nobuyo Ooyama
Profesión: Actriz
Fecha de nacimiento: 16 de octubre de 1934
Lugar de nacimiento: Tokio



Biografía: Nobuyo Ooyama es una actriz de radio en el que participó cuando iba al instituto y auguraba que... Compaginando las clases, entró en una escuela para actrices donde estuvo seis años. Al terminar, en 1957, se unió a un grupo de actores principales donde estuvo seis años. Gracias a su peculiar voz consiguió el papel de Bu en la serie Boo Foo Woo del canal NHK.

Posteriormente interpretó el papel de Bokii en la serie Lassy. También interpretó a los protagonistas de series de animación como Haris, No Kaze y Nomakuro. A partir de 1979, obtuvo fama dando vida a Doraemon, que se emitía en el canal TV Asahi. Y cuando llegaron las películas, Nobuyo también las interpretó. Aparte del doblaje, sus muchos otros talentos la llevaron a escribir, en el año 1974, el guión de la serie Taiyo ni Hoero ("Ladra hacia el sol") que se emitió en TV Nippon.

¡También ha escrito un libro de cocina! Se titula **PLATOS DIVERTIDOS DE NOBUYO OOYAMA** que después se ha convertido en un programa de televisión.

Ha presentado otros programas como **COCINA N° 1** en TV Asahi y **COCINA N° 1** en TV Asahi.

En 1984 se convirtió en miembro de la **Investigación del Agua** del Ministerio de Sanidad.

Está casada con el también actor...

¡Dibuj! Cuéntenos cómo se convirtió usted en la voz de Doraemon. Nobuyo Ooyama: Medio año antes de la serie me llamaron para...

¿Esto que le está pasando? Desde que...

¿Alguna vez conociera a alguien como...

N.O.- ¿Alguna vez conociera a alguien como...



personajes más problemáticos de Japón

personajes que ha interpretado le tiene más cariño?



¡D!- El
se
N.O.- E

da cruzado fron... y, sin ir más le
s el secreto de su...?

@FAFNIR98

@FAFNIR98

¡D!- Con cuál de las frases típicas de Doraemon se identifica más?

¡D!- Durante su infancia, ¿era usted le
N.O.-

¿qué obras leía? ¿Todavía lee cómics?

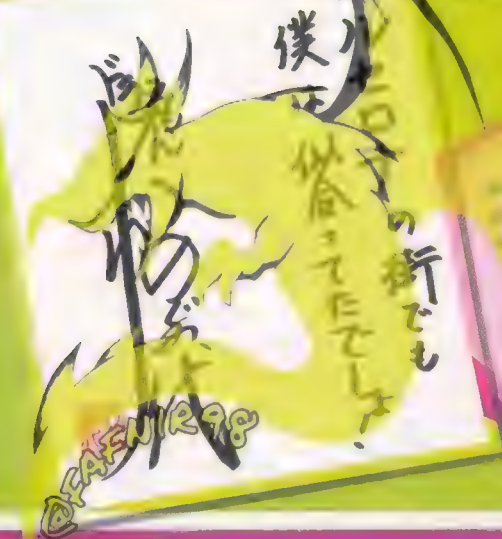
¡D!- Sabemos que ha escri
ción para la televisión
N.O.-

trabaja... nbién en guiones de programa... y series de anima-
proyecto... stá trabajando ahora?

@FAFNIR98

@FAFNIR98

¡D!- ¿Podría dedicarle algún
mensaje para sus lectores?



Nobuyuki Oyama ha realizado esta
edicación para todos los dibujoleas!
¡Quiénela la traducción:
"¿A que me sienta bien Barcelona?"

Firmas: Doraemon (a la derecha)
y Nobuyuki Oyama (a la izquierda).

@FAFNIR98



10 años Doraemon CON Su evolución

Demigot es un personaje muy querido en su país de origen, Japón, y en 2004 cumple la friolera de treinta años. Desde 1974, su bolsillo mágico y sus increíbles inventos. Han pasado los años, pero desde 1974; veamos cómo ha cambiado Demigot. Demigot nació en las páginas de cómic de Shogakukan por los dibujantes que se apodaban de los nombres de los personajes de la serie y de los nombres de los personajes de la serie.

Treinta años dan mucho de sí, y en **DORAEMON** significan una gran cantidad de aventuras y situaciones que se resuelven siempre con grandes dosis de imaginación... y algún que otro invento del siglo XXII. Aunque **Doraemon** hizo su primera aparición en diciembre de 1969, el primer volumen con sus aventuras no se recopiló hasta 1974.

Vol. 1 (1974) Doraemon sale
cajón del escritorio de Nobita. Este Doraemon
cho y tiene la cabeza más

Vol 11 [1978] La cabeza de *Emman* se ha coronado. ¡Nuestro robot ya es casi como le conocemos hoy.

Vol. 70 [1984] Este chamuscado **Doraemon** sigue entusiasmando a los lectores, que piden todavía más historias de este robot del siglo XXII.

La colección se cierra abruptamente con el lanzamiento de uno de sus creativos, **Hajime Goto**, aunque la compañía de sus herederos, la Fujiko Pro, sigue realizando cómics de **Doraemon** aún hoy.

Un gato sin omías

El aspecto de Dorinda
cúmulo de desdichas... Después
los exámenes de la academia
convirtió en una de sus
especie, terrible desde
ese día, me ar con todo
entonces que sus corrosivos lágrimas
te ci... to y pasó de
tener... lor amarillo
anaranjado al azul mate que

Del cómic a la animación. Las películas

En estas dos cubiertas podéis ver cómo cambia la apariencia de **Doraemon** y compañía cuando pasan del cómic a la animación. En el cómic había habido una marcada tendencia a pedir a los autores a exagerar las expresiones faciales de la cara. En la animación, las facciones de los personajes y el aspecto general de la serie se suavizó.

La Jolla

Uno de los dibujos era una idea para un cuento, cuando, bajando las escaleras, el suceso de la muñeca, que parecía una de esas muñecas rusas (llamadas *matriuskas*), le recordó vagamente a un gato salvaje... Lo raro como imaginar ese gato tan relacionado con la tecnología. ¡Aemon!



Osito Tangerine

Un hogar para Navidad

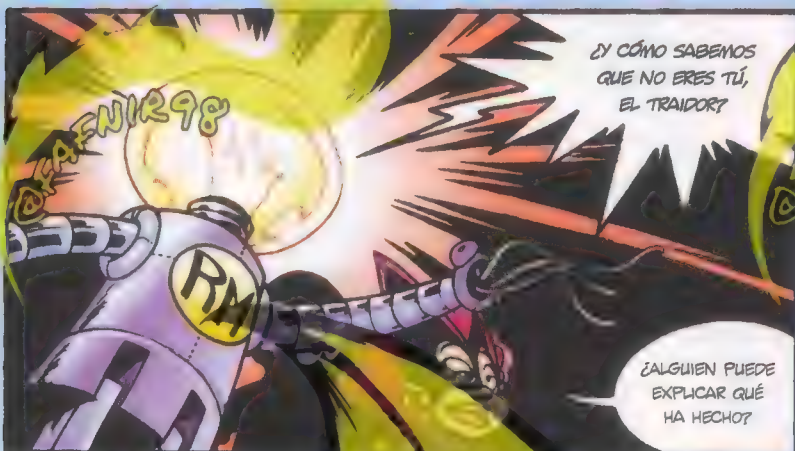
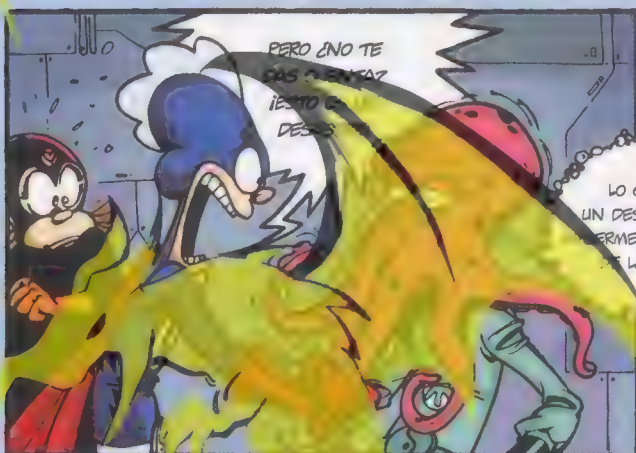
LA CONMOVEDORA HISTORIA
SOBRE LA FAMILIA Y LA AMISTAD
QUE HA TRIUNFADO EN TODO
EL MUNDO.



CONTENIDOS

directó a escenas
cnica y artística
a de imágenes

Destruye los secretos de los SUPERHEROES





LA HISTORIA
TERMINA EN EL
MÁS EMOCIONANTE
DEJANDO
CON LAS
SABER
HASTA
ENTE
MAGA.



ESTO **SÍ** ES UN CLIFFHANGER.

CLIFFHANGERS TIENEN:

CUANDO EL HÉROE SE ENCONTRA EN UNA SITUACIÓN PELIGROSA Y PARECE QUE NO TIENE SALIDA.

CUANDO ALGUNA ENTIDAD SUPERPODEROSA AMENAZA LA CIUDAD, PAÍS O PLANETA DEL HÉROE.

CUANDO ALGUNA ENTIDAD SUPERPODEROSA AMENAZA LA CIUDAD, PAÍS O PLANETA DEL HÉROE.



ESTO **NO** ES UN CLIFFHANGER.

UNA SIERRA MECÁNICA, ÁCIDO, UNA BOMBA... SUPERSÚPER LO TIENE BASTANTE DIFÍCIL PARA ESCAPAR Y DARLE SU MERECIDO AL BARÓN PELIGRO. ÉSTE ES UN BUEN PUNTO PARA DEJAR COLGADA LA HISTORIA HASTA EL PRÓXIMO CAPÍTULO.

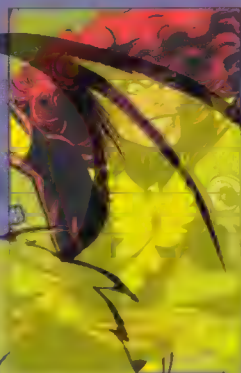


ESTO NO ES UNA SITUACIÓN PELIGROSA NI EMOCIONANTE. CON QUE SUPERSÚPER LLAME A UN CERRAJERO SE SOLUCIONA EL ASUNTO. EL LECTOR NO SE VERÁ IMPULSADO A COMPRAR EL SIGUIENTE NÚMERO PARA VER CÓMO ACABA LA "TREPIDANTE" HISTORIA.



CLIFFHANGERS HISTÓRICOS:

LA DRAMÁTICA TRANSFORMACIÓN DE FÉNIX DE LOS X-MEN EN FÉNIX OSCURO EN LOS X-MEN DE LOS X-MEN.



DC COMICS DEJÓ QUE SUS LECTORES DECIDIERAN SI ROBIN DEBÍA MORIR. LA IMPLICACIÓN DEL PÚBLICO HIZO LA ESPERA MUCHO MÁS TENSA.



LA CARRERA SUPER-HÉROICA DE SUPERMAN ES UNA SUCESIÓN DE CLIFFHANGERS, A LOS QUE LE SIGUE EL HOMBRE DE ACERO.



de tus historias, asegurate de que tienes una

de tus historias, asegurate de que tienes una

08019 Barcelona

por Francis Po...
y Estudio C...

@FAFNIR98



@FAFNIR98

1. El color es el alma de la imagen. Sin él, la imagen es solo una forma sin vida. Por eso, es importante elegir los colores adecuados para cada situación. 2. Los colores cálidos (rojo, naranja, amarillo) transmiten energía y emoción. Los colores fríos (azul, verde, púrpura) transmiten calma y serenidad. 3. Los colores primarios (rojo, azul, amarillo) son los más básicos y fáciles de reconocer. Los colores secundarios (verde, naranja, púrpura) se crean mezclando los primarios. 4. Los colores terciarios (rojo-anaranjado, azul-verde, amarillo-verde) son los más complejos y difíciles de reconocer. 5. Los colores complementarios (rojo-verde, azul-naranja, amarillo-púrpura) crean un fuerte contraste y atraen la atención. 6. Los colores análogos (rojo-anaranjado, naranja, amarillo) crean una sensación de armonía y unidad. 7. Los colores opuestos (rojo-azul, naranja-verde, amarillo-púrpura) crean una sensación de tensión y conflicto. 8. Los colores neutros (blanco, negro, gris) son los más versátiles y fáciles de combinar. 9. Los colores cálidos se ven más cercanos y los colores fríos se ven más lejanos. 10. Los colores cálidos se ven más pesados y los colores fríos se ven más ligeros. 11. Los colores cálidos se ven más vivos y los colores fríos se ven más apagados. 12. Los colores cálidos se ven más brillantes y los colores fríos se ven más mates. 13. Los colores cálidos se ven más cálidos y los colores fríos se ven más fríos. 14. Los colores cálidos se ven más alegres y los colores fríos se ven más tristes. 15. Los colores cálidos se ven más optimistas y los colores fríos se ven más pesimistas. 16. Los colores cálidos se ven más amorosos y los colores fríos se ven más indiferentes. 17. Los colores cálidos se ven más generosos y los colores fríos se ven más egoístas. 18. Los colores cálidos se ven más honestos y los colores fríos se ven más mentirosos. 19. Los colores cálidos se ven más valerosos y los colores fríos se ven más cobardes. 20. Los colores cálidos se ven más fuertes y los colores fríos se ven más débiles. 21. Los colores cálidos se ven más poderosos y los colores fríos se ven más impotentes. 22. Los colores cálidos se ven más seguros y los colores fríos se ven más inseguros. 23. Los colores cálidos se ven más confiables y los colores fríos se ven más desconfiables. 24. Los colores cálidos se ven más atractivos y los colores fríos se ven más repulsivos.

@FAFNIR98

@FAFNIR98





Lo primero que haremos es exprimir un limón y guardar el zumo, que es con lo que pintaremos (foto 1).



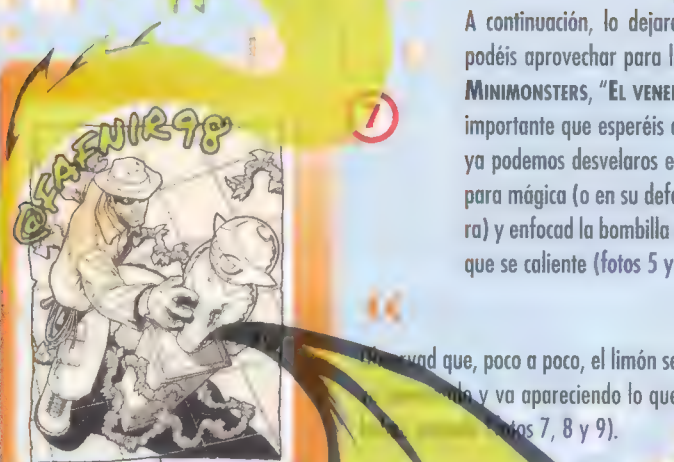
Sólo vamos a colorear las sombras, de modo que las marcaremos con un lápiz (foto 2).



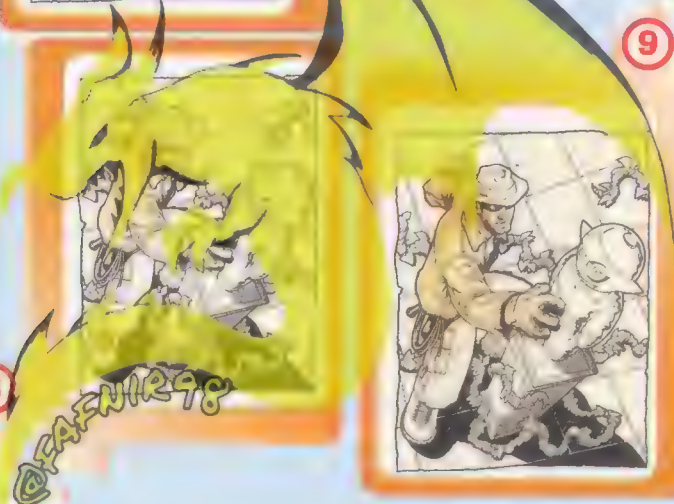
El siguiente paso es utilizar el pincel para pintar con el zumo del limón toda la parte que hemos marcado como sombras con el lápiz. Tened en cuenta que el zumo de limón es transparente (así como pintar con agua), así que echadle imaginación (fotos 3 y 4).



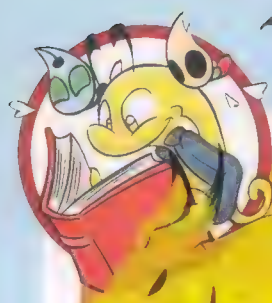
A continuación, lo dejaremos secar (momento que podéis aprovechar para leeros vuestro dibujo de los MINIMONSTERS, "EL VENENO DE PORCELANA"). Es muy importante que esperéis a que esté seco, ya podemos desvelar el secreto: os va a dar una lámpara mágica (o en su defecto, una lámpara cualquiera) y enfocad la bombilla directamente al dibujo para que se caliente (fotos 5 y 6).



Mientras que, poco a poco, el limón se va evaporando y va apareciendo lo que queríamos (fotos 7, 8 y 9).



Tenéis el resultado final porque el resultado final en aparecer habéis descubierto el secreto (¿a qué mola?). Con suerte, os habrá quedado como la foto 10. ¡Nos vemos el próximo día con más curiosidades técnicas, ¡los coloristas!



...escaparate

MISTERIOS ROMANOS EN ROMA

Esta es la cuarta parte de la serie **MISTERIOS ROMANOS**, con la que, además de disfrutar de una emocionante historia de detectives, aprenderás cómo era la vida en la antigua Roma. **Flavia, Nubia y Lupo** celebran el cumpleaños de su amigo **Este** cuando éste desaparece misteriosamente. Sus amigos descubren que ha ido a Roma en misión secreta y deciden tratar de encontrarlo. ¡La peligrosa aventura en la que se meterán acaba de empezar!



Carolina Livarez Salas

UNA MISIÓN MONSTRUOSA

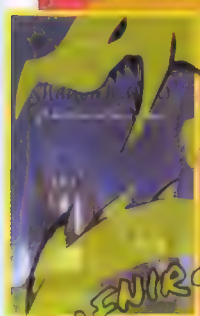
Después de **EL CONCURSO DE BRUJAS** y **EL SECRETO DEL ANDÉN 13**, la escritora **Eva Ibbotson** nos presenta esta cautivadora y divertida historia repleta de aventuras y personajes delirantes. En una isla secreta, **Etta, Coral y Myrtle** planean un secuestro: necesitan a tres niños para ayudarlas a llevar a cabo una importante y misteriosa misión. **Lambert, Fabio y Minette** se verán arrastrados a una aventura sorprendente, escalofriante y mágica.



Eva Ibbotson

SHADOWMAN EL HECHICERO DE LAS SOMBRAS

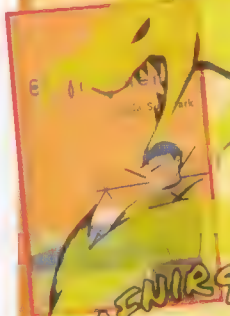
...s que el párroco de la aldea es un hechicero capaz de convocar el mal, dominar a criaturas aterradoras. Ahora se ha hecho con el control de un querubín de oro que no se usaba en tiempos de **Moisés**, y si consigue el arte que el propio creador del universo le enseñó, **Thomas, Kate** y el enigmático **Shade** tendrán muchas cosas que subestimar el poder de la luz.



Chris Wareing

EL FRAGMENTO

...reano de Ch'ulp'o, obrevive **Oreja de Árbol**, un huérfano que se ve obligado a dormir debajo de un puente y conseguir comida hurgando entre escombros. Su vida cambia cuando **Min** rompe una pieza de **Min**, el mejor conductor de la zona. **Oreja de Árbol** deberá trabajar para **Min** para compensar el estropecio. En ese tiempo, quedará fascinado por el arte de **Min**. Su destino, no obstante, lo llevará por senderos inesperados, llenos de peligros e inimaginables recompensas.



Chris Wareing

UNA SERIE DE CATASTROFAS DESDICHAS

...Cualquiera que sea la causa, las entregas de la serie son plenas de gracia tras desgracia. El único que puede ayudarlos son las manos inteligentes y llenas de recursos. En la quinta, **UNA ACADEMIA MUY AUSTERA**, se enfrentarán a las pruebas más terribles: la escuela. Y en la sexta, **EL MONTE TERRIBLE**, su suerte no va a mejorar: escaleras oscuras, pasillos esperados, un mentiroso con un plan malvado y mucho más. ¡Terrible!



Emily Kadre

DEL TORO

Las películas **DEL TORO** y **DEL MONTE TERRIBLE** son las últimas de la serie. En **DEL MONTE TERRIBLE** y **EL LABERINTO DE LA BESTIA** deberán proseguir su búsqueda de las siete gemas del cinturón de **Deltora**, la única forma de alejar del reino al temible **Señor de la Sombra**. Un sinfín de criaturas extrañas y peligrosas se interpondrán en su camino... ¡Pero ellos deben proseguir con su misión!



Emily Kadre



Dibu Concurso

Pato Bill

¡Pato Bill y Aldo, amigos inseparables y adictos al dibujo, viven como las
personas! ¿Sabías que son ser Pato Bill y Aldo. Pronto los verás en la tele, así que hemos
pensado que lo mejor es que los empieces a conocer con el videojuego y los peluches.

¡GANEAMOS
10 PACKS CON:
Peluches de
Pato Bill y Aldo

Videojuego
Pato Bill para PC



No seas "patoso" y dibuja a
Pato Bill y a Aldo jugando con sus peluches.

Comparte tus dibujos y pregúntales: ¿cómo te gustó?

DIBU CONCURSO PATO BILL

No seas "patoso" y dibuja a Pato Bill y a Aldo jugando con sus peluches.

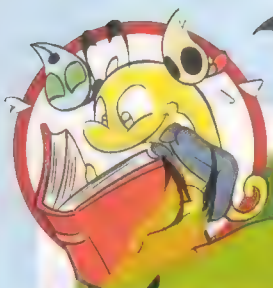
Enviamos tu dibujo junto con una
fotocopia de esta página con tus datos a:

DIBU CONCURSO
PATRIR98
Revista ¡DIBUS!
C/asseig Sant Joan 7, Pral.
08010 Barcelona

¡GANA HASIA EL
31 DE ENERO!

Apellido: _____
Teléfono: _____
Código: _____
Punto de venta: _____

Universal Pictures Visual Programming Ltd. TM Siring Ducks Productions. Licencia por Universal Pictures. © 2003. Todos los derechos reservados. Todos los demás marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.



huescaparate

ELFOS Y LEYENDAS

Pequeños duendes, hermosas hadas, grandes héroes y poderosos dioses... Todos estos curiosos muñecos representan a personajes del folclore mítico. Y ellos va acompañado de magia semipreciosa y místicas representaciones para las más diversas facetas del día a día. ¡Pon magia en tu vida!

Magic Baby

NEON GLITTER GLUE

¡Cansado de que tus colores sólo pinten? ¡Ahora los nuevos NEON GLITTER GLUE luciran! Sirven para decorar tus cosas, ropa... Haz el dibujo que quieras y da como cobra una nueva dimensión cuando le aplicas los colores de neón con purpurina. En treinta minutos estará seco y listo ¡y queda la mar de chulo!

Alpina



VÍDEOS NAVIDEÑOS



¡Llena de magia! ¡Llena de historias de navideñas! ¡Imagínate: EL PEQUEÑO TAMBOREL DE LOS REYES MAGO... LA AVENTURA DE NAVIDAD, las últimas de la animación en DVD. Ya sabéis: turrón, villancicos... ¡y DVD!



Disney

BOB ESPONJA BATALLA POR SU VIDA



¡El salvado Plankton ha puesto en marcha el plan más diabólico jamás concebido! Ha creado un ejército de robots con un nuevo y maléfico invento, el Duplicatron 3000. El destino de Bikini Bottom y, posiblemente, de la humanidad tal y como la conocemos, está en manos de tres ingenuos héroes. En este divertido juego podrás controlar a Bob Esponja, Patrick o Sandy y descubrir los habilidades especiales de cada uno mientras luchas por salvar los gigantescos mundos en 3D y realizas maniobras de pura como "punnar" con la lengua o el "salto con calzoncillos elásticos".

Proein

PC/PS2/GBA/GAMECUBE/XBOX

BILLY HATCHER AND THE GOOSE EGG



Billy Hatcher es un niño en un nuevo mundo mágico y un rey malvado le llama. El aspirante a tirano ha conseguido capturar a las criaturas y la misión de Billy será devolverlos a su hogar. El juego está repleto de extensos entornos llenos de color, a la vez que un legendario traje de gallina que controla unos huevos con habilidades muy especiales. Impaciente por saber más? Pues dirígete a www.billy-hatcher.com

Acclaim

GAMECUBE

RELOJES CHUPA CHUPS



Chupa Chups lanza una línea de relojes de pulsera con una nueva dimensión de color aplicada a sus divertidos diseños. En estos relojes destaca la innovadora estructura y variados modelos repartidos en tres líneas: Kids Line, Teen Line y Digital Line. Con tantos modelos, ¡seguro que encuentras uno que te guste! Si no puedes comer Chupa Chups a todas horas, por lo menos puedes tener todas las horas con el reloj Chupa Chups.

Chupa

¡A por ella! mangaka



Personajes
IMPACTANTES

TRUCOS

Fondos

Bocetos de los
autores...



Los libros

con los que podrás convertirte
en un auténtico artista.

biblioteca
creativa

NORMA
Editorial

PASA TIEMPO

por Alex Fito

JEROGLIFICO

A PASA TIEMPO

Nunca he visto
nada como este
regalo, pero tiene
muchos problemas:

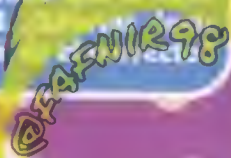


GRRR

1 No sabe lo que hay
dentro, sólo sabe
que es una
mascota. ¿Podría
decirle cuál?



2 Tampoco sabe
encogerse, pero
cambia de tamaño
a voluntad.



B A veces he oído un
ruido como un
mimo, pero
no sé si es
una mascota o
una persona.
¿Podría decirme
cuál es la mascota?



LABERINTO



NAVIDEÑOS PROBLEMAS

C

Pepito ha estado jugando con las ochinas en esta árbol. Como las ha perdido todas, se le acaba de acabar... Si por cada bola que ha pasado a guisa de quedarse castigado una hora sin tele, ¿con cuántas horas sin tele se quedará?

D

Estos regalos p...
de cualquier ni...

SOMBRA



LETRAS

E

Aquí hay cuatro...
Navidad...
...de un
...personaje navideño...



¡Te a la ME BO

por Nintendo

ELIGE TU EQUIPO

TIPS DE ATAQUE

Eléctrico

Fuego

Luces

Hielo

Agua

Tierras

POKÉMON RECOMENDADOS

Magneton, Magnetrón

Camerupt, Ninetales

Hariyama, Blaziken

Walrein, Glalie

Wailord, Kyogre

Groudon, Golem



MARIO & LUIGI SUPERSTAR SAGA

¿Te apuntas a una nueva aventura de Mario y Luigi? Esta vez, la princesa Peach ha perdido la voz y, en lugar de armoniosas palabras... ¡¡suelta peligrosas palabras!!



¡Resuelve este extraño caso. Mario y Luigi, juntos en busca de un remedio y, por el camino, aprenden nuevas técnicas de batalla en equipo. ¿Les acompañas?

SONIC PINBALL PARTY

¡El Dr. Eggman ha raptado a los amigos de Sonic! Y sólo podrá salvarlos... jugando al pinball. Establece las normas antes de jugar la partida y desbloquea nuevos juegos a medida que ganes puntos. ¡A "pinball" se ha dicho!



MEGAMAN ZERO 2

Megan

¡Resuelve este extraño caso. Megan y Zero, juntos en busca de un remedio y, por el camino, aprenden nuevas técnicas de batalla en equipo. ¿Les acompañas?



Dibu Concurso

DOG'S LIFE

UNA AVENTURA PERRUNA

¿Cómo es la vida de un perro? ¿Te imaginas un piquenito? ¿Los olores del mundo en la ciudad o el campo? Si, he dicho todos, incluso los más apesados, pues eso es lo que hace Jake, el protagonista del videojuego. Pero ¿existen otros perros que, aunque son robot, parecen tener vida propia...
¿Quieres quedarte con uno? ¿Quieres tener a AIBO?



Sorteos 1 alucinante perro-robot AIBO

- Obedece órdenes.
- Aprende su nombre.
- Interactúa con las personas y el entorno.
- Juega con una pelota.
- Vigila la casa con la cámara que lleva incorporada!

 PlayStation 2

Para conseguirlos
Dibuja a Jake dando la patita.

DIBUCONCURSO Dog's Life

Dibuja a Jake dando la patita

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cartel con tus datos a:

DIBUCONCURSO DOG'S LIFE

Avda. de la Paz, 7, Pral.
08010 Barcelona

HASTA EL 31 DE ENERO!

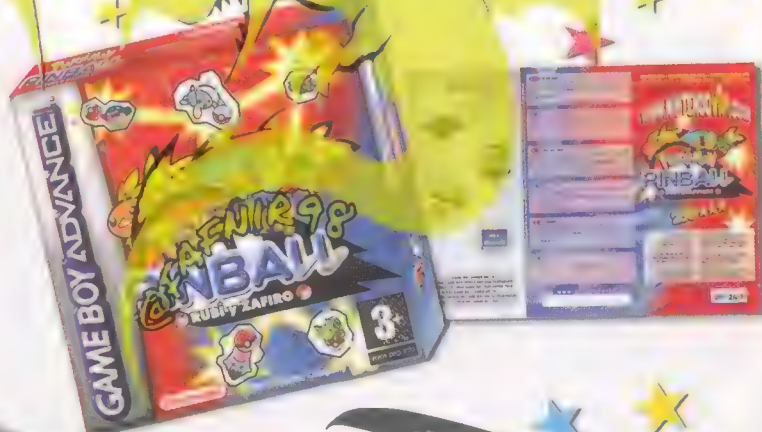


Gran Campeonato Pokémon Pinball: Rubí y Zafiro

Participa desde el 21 de noviembre hasta el 6 de febrero de 2004 en el Gran Campeonato Pokémon Pinball: Rubí y Zafiro, organizado por Nintendo y ¡Dibujal! ¡Ganarás muchos premios para los mejores jugadores. ¡No te pierdes y apúntate!

Concursar es muy sencillo:
sigue las instrucciones y empieza a jugar.

1 Hazte con el juego y regístrate en www.pokemon.com con el código PIN que encontrarás en una tarjeta, en el interior de la caja del juego (¡así como en la caja con el código PIN!).



2 A continuación entra en <http://www.pokemon.com> (ojo, sin www) y





Allí encontrarás toda la información sobre el campeonato... aunque aquí te adelantamos lo más importante:

a. Puedes participar en el campeonato jugando desde cualquier sitio, ya que no necesitas obtener el mayor número de Pokémon posible y conseguir la mejor puntuación en el tablero que tú elijas: Rubi o Zafiro. Tendrás que guardar esta información en tu ordenador y luego introducirla en la web: <http://pokemon.nintendo.es>

b. Para participar necesitas un PIN de Nintendo. Puedes obtenerlo en <http://www.nintendo.com> o en el catálogo de Nintendo España. Ojo, te pedirá que uses el PIN de BORRÓN.

c. Desde el 24/11/03 hasta el 06/02/04, es decir, durante once semanas consecutivas, las diez mejores puntuaciones semanales de cada tablero se publicarán en el catálogo de Nintendo España, y los nueve siguientes se guardarán en el archivo de DIBUS!.

d. Si resultas ganador, Nintendo te pedirá que le envíes tu cachorro para confirmar que has capturado a los Pokémon y que has obtenido la puntuación que anotaste en la web.

e. Además, al final del campeonato se sortearán once Pak Especial Pokémon: Rubi y Zafiro (incluye GBASP + juego Pokémon Rubi y Zafiro + funda GBA), lo que corresponde a los diez mejores Pak Especial Pokémon por semana!

Lee con atención...

¿Te has quejado alguna vez? ¿No dejas nunca el juego? ¿No tienes los mejores Pokémon? ¿No quieres ganar el campeonato? ¡Participa en el campeonato de Pokémon! Te aconsejamos que lo hagas, por lo menos, una vez a la semana en los dos tableros (Rubi y Zafiro). Eso sí, sólo te podrás llevar un premio de cada categoría... Pero si capturas un nuevo Pokémon o si mejoras tu puntuación, no dudes en volver a introducirla en la web Pokémon que actualiza constantemente!



Dibu Concurso

Banjo
Kazooie
Grundy

En el mundo de las aves, la paz está a punto de acabar. Los malos del mal, Gruntilda, ha robado el poder de la roca de Montaña. Los buenos, Banjo y Kazooie, se han unido para salvarla. Pero ¿cómo? ¿Qué no iban a saber más de Gruntilda? ¿Qué no va a ser así? ¡Muchas aventuras les esperan en el videojuego para GBA!

¡Corteamos

10 packs:

Videojuego
BANJO KAZOOIE
para GBA



Inflable de
Banjo & Kazooie

Para ganar UNO...

dibuja a Banjo y a Kazooie
en una de sus aventuras

GAME BOY ADVANCE



TRIBUIDO POR
GAMESIN
com

Contesta a la siguiente pregunta:
¿Qué es lo que más te gusta de la revista ¡Dibujos?

DIBUCONCURSO BANJO & KAZOOIE

Dibuja a Banjo y Kazooie en una de sus aventuras

Nombre:

Edad:

Apellidos:

Teléfono:

Calle: Número: Piso: Puerta:

Población: Código Postal: Provincia:

Envíanos tu dibujo junto
a una fotocopia de este cupón
con tus datos a:

DIBUCONCURSO
Banjo & Kazooie

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Revista ¡Dibujos

Tienes hasta el
31 de enero!

Bienvenidos a...

- 1- Fátima Díaz (Cádiz) y Valdepeñas (Ciudad Real)
- 2- José (Cádiz) y (Cádiz)
- 3- Sofía (Cádiz) y (Cádiz)

¡Dibujos!

@FAFNIR98

@FAFNIR98

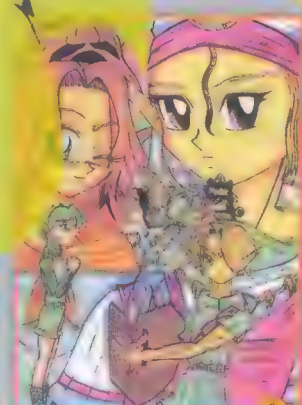
Esther
@FAFNIR98

@FAFNIR98

¡¡Una nueva muestra de talentos Dibujantistas!!

@FAFNIR98

@FAFNIR98



COMENTARIO DE ESTHER:

Esther ha realizado este dibujo al más puro estilo Shingo Araki (el diseñador de la serie de animación Los Caballeros del Zodiaco, también conocidos como Saint Seiya). Tanto el dibujo como la expresión del rostro están extremadamente cuidados, el color está aplicado primorosamente y los brillos de la armadura son perfectos. Te felicitamos y te animamos a probar con otras técnicas, como las acuarelas o las tintas de colores.

¡VEO QUE OS
SUPERÁIS MES A MES,
DIBUJANTISTAS!

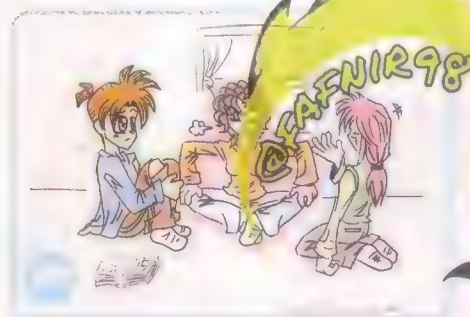
¡YA ESTAMOS AQUÍ!

¡Hola dibujecologas! Un mes más nos encontramos aquí, leyendo un ejemplar de **iDIBUS!**, en el que podremos disfrutar de un montón de nuevas obras de arte hechas por vosotros, los lectores. ¡Vamos allá!

1D! Marina Llopis Serrano nos escribe desde Benidorm (Alicante). Tiene trece años y, en particular, le interesa saber si ha realizado bien las sombras y las proporciones en su dibujo. Vamos a verlo. Las sombras están bien colocadas, pero son demasiado oscuras y no se notan. Imaginamos que temías equivocarte, pero deberías soltarte un poco más, así evolucionarás más rápido y, además, tus dibujos mejorarán notablemente. Las proporciones no están nada mal, pero vigila las cabezas demasiado grandes. Aun así, en tu dibujo se respira un aire armonioso que lo hace muy agradable a la vista.

3D! Jenifer Pineda Nocete nos escribe desde Motril (Granada) y también está preocupada por su estilo de dibujo. **Jenifer**, de entrada tienes un aspecto muy positivo; el fondo, que está muy trabajado. También se ve que pones mucho cuidado al colorear y que los detalles son muy importantes para ti (el puño de la espada es una verdadera filigrana). **Lamu** aparece muy delgadita en tu dibujo... Suponemos que es una visión personal y eso está bien. ¡Homenajear a nuestros personajes de manga predilectos es muy divertido!

2D! Anna Brugat Mangas nos escribe desde Figueras (Girona), y, desde luego, se podría dedicar a dibujar mangas de humor, ya que las expresiones de sus personajes están muy logradas y sus actitudes son muy entrañables y exageradas, como corresponde a un manga de este tipo. **Anna**, debes hacer un esfuerzo a la hora de colorear, puesto que al pintar las figuras en un entorno (en este caso, al pintar el fondo) gana importancia y necesita un tratamiento similar al que reciben las figuras. Por otro lado, tienes mucha soltura en el trazo, y ésta es una virtud que te aconsejamos cultivar, pues es muy importante.



Nada, que no hay forma de que el señor **Puma** baje del primer puesto. ¡Tendremos que llamar a **Shirley Sings** para que le quite puesto! Y es que los dibujecologas recibís la luz de bien al primer puesto de majo...

- 1 HARRY POTTER Y EL ORDEN DEL FENIX AZUL
- 2 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS: EL DON TORNADO
- 3 SHIN
- 4 SAKURA, LA GUARDIANA DE CARTAS

DIBURANKING

4D! Carlos Cañas Millana tiene once años y vive en Cuenca. Nos envía este simpático dibujo de **Bart Simpson** castigado a copiar en el encerado, como aparece en la serie. Carlos lo ha pintado todo, y eso es un trabajo arduo, sin duda. En cambio, se ha olvidado de poner una línea de suelo, aunque eso es fácilmente subsanable. Además, **LOS SIMPSON** son personajes planos y no necesitan muchos efectos para darles volumen, lo importante es la expresión.

5D! Alejandro Gómez Panizo tiene diez años y es fan de **Harry Potter**, tanto, que nos ha enviado este dibujo de **Harry** luchando contra el Basilisco, una escena extraída directamente de **HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA**, y que nos sirve de aperitivo mientras esperamos la próxima película. Alejandro no le falta detalle. Está **Fawkes**, en las columnas de la cámara, el Basilisco furioso, **Ginny Weasley**... Se nota que te has leído el libro y has visto la peli, ¡¡suponemos que varias veces!!

6D! Luís Orti Alos nos escribe desde Alaquas (Valencia), y nos envía este dibujo de **YU-GI-OH!**, serie que vuelve a ganar popularidad gracias a la repetición de sus capítulos. Nos han gustado esas líneas cinéticas que has dibujado. Con ellas consigues un efecto muy interesante. En la próxima vez, intenta dibujar al personaje de cuerpo entero. ¡Planéatelo como un nuevo reto!

DIRECCIONES QUE MOLAN

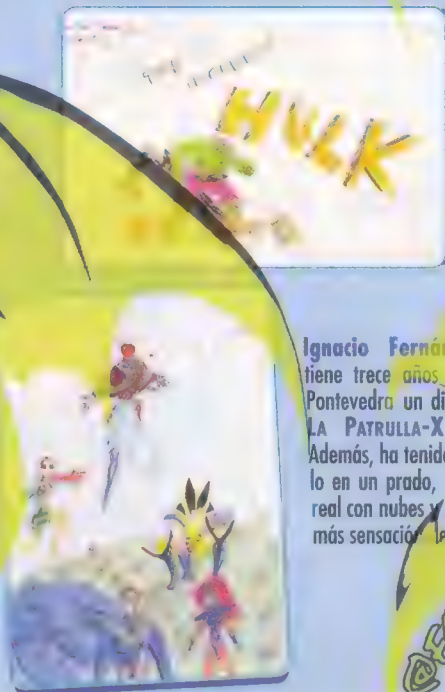
Descubre los secretos de los SUPERHÉROES

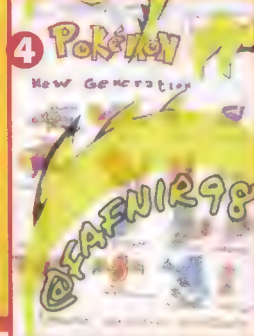
En esta sección de **¡DIBUS!** os proponemos unas cuantas actividades con las que podréis aprender un poco más acerca de la creación de las aventuras que enfrentan a superhéroes y supervillanos. ¿Os atrevéis con ellos?

Alfonso Rico Ramírez nos envía desde Villalba de los Barrios (Badajoz), este dibujo de un fiero **Lobezno** con las garras de adamantium extendidas y a punto de atacar.

Daniel Ballarín nos envía desde Barcelona un dibujo de **Iron Man**, donde podemos apreciar la fuerza y la majestuosidad de este superhéroe. Para subrayar su grandísima fuerza, Daniel ha dibujado una viga retorcida y fragmentada por el impacto de su armadura destrozados. Ese es un buen ejemplo de cómo describir el poder y la fuerza mediante un dibujo.

Ignacio Fernández Heredia tiene trece años y nos envía desde Pontevedra un dibujo del conjunto de **LA PATRULLA-X** muy interesante. Además, ha tenido el acierto de situarlo en un prado, un entorno bastante real con nubes y vegetación, para dar más sensación de realismo.





- Aaron García Fernández, A Coruña.
- 4- Eloy Valverde Hidalgo, Sevilla.
- 5- Miguel Beato Pérez, Valencia.

TOP 10 de personajes

7D! María de los Dolores Montesdeoca Rivero es una dibujoclega que nos escribe desde Las Palmas de Gran Canaria. Nos envía un dibujo inventado por ella, aunque nosotros le encontramos un cierto parecido con Hyoga, el Caballero del Cisne de Los Caballeros del Zodiaco. Nos gusta mucho que utilicéis toda la hoja para dibujar. En el caso de Loly (el diminutivo del nombre de esta dibujoclega) da la impresión que el dibujo vaya a salirse del papel. . . Parece que Loly está muy segura de lo que hace y eso siempre es bueno. Las sombras llaman la atención por el cuidado con el que han sido colocadas, y la expresión del personaje transmite una sensación de paz.

8D! Irene Ferrer Rosillo tiene catorce años y vive en Motril (Granada). Demuestra tener un gran sentido del humor, sobre todo por la escena que ha recreado: Sakura y Kero de SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS, fotografiados por Tomoyo.

El dibujo es exquisito, el color está aplicado cuidadosamente y las sombras, colocadas con mucho tacto, bien, Irene!

El dibujo es exquisito, el color está aplicado cuidadosamente y las sombras, colocadas con mucho tacto, bien, Irene!

@FAFNIR98

@FAFNIR98

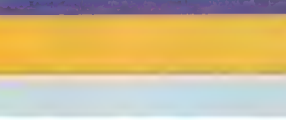
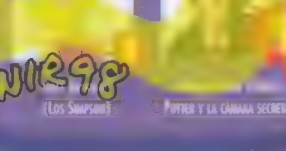
@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98

@FAFNIR98



Adrián Lozano tiene once años y es fan de **HARRY POTTER**. También le gusta nadar, leer, jugar con las amigas, escribir... Si queréis contar, a partir de ahora, con una buena amiga escribidle a:
C/ Bolivia nº25, 5º
36204 Vigo (Pontevedra)

Francisco José Cabrera Ruiz "colecciona" clubs: tiene tres dedicados al mundo del cómic: uno de **POKÉMON**, otro de **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS** y otro de **HARRY POTTER**. Queréis pertenecer a cualquiera de ellos e intercambiar con nuevos amigos, podéis escribirle a:
C/ Unión Mercantil nº34, 2º izda.
29001 Málaga

Herminia Casas con dibujos de **POKÉMON**. Podéis escribirle a:
C/ San Juan nº1, 1º izda.
07100 Sóller (Mallorca)

Daniela quiere cartearse con chicas y chicos de nueve a catorce años. **POKÉMON**, **CONAN**, **SAILORMOON**, **SAKURA**, **LA CREADORA DE CARTAS**, **POKÉMON**, **LOS SIMPSON** y **DRAGON BALL**. Su dirección es la siguiente:
Avda. de la Paz nº21, 4º C
50013 Zaragoza

Adrián Lozano Morales tiene doce años y quiere formar un club muy variado en el que va a haber videojuegos, música y todo tipo de información sobre consolas. Además, le gusta **HARRY POTTER**. Adrián se compromete a hacer un carnet y un fanzine. Podéis contactar con él a la siguiente dirección:
Plaza San Roque nº11, 1º izda.
33960 Blimea (Asturias)

Cristina quiere fundar un club de fans de **HARRY POTTER** para dibujocolegas de todas las edades. Habrá juegos de mesa e incluso un fanzine en el que podrán colaborar todos los que se apuren. Encontraréis a Cristina en:
C/Monte Gamonal nº19, 3º
33012 Oviedo (Asturias)

DIBUGANADORES DEL MES

Lorena nos cuenta que su salón de su casa es un salón de **POKÉMON** y el estudio de **Rescue Heroes** es su sala de juegos. Lorena nos cuenta que participa en casi todos nuestros concursos. ¡Muy bien!



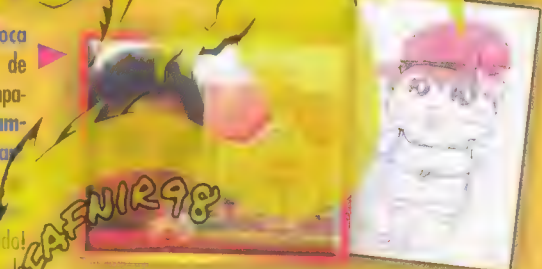
Irati García
(Vizcaya)



...asa, un
...che Seat
...calextric.

Vázquez, de **Arerros** (Ávila) nos muestra los premios que le han tocado junto a **¡Dios!**. **Oscar** nos dice en su carta que su hermano y él lo pasan en grande con los **Ham-Ham**. ¡Qué bien!

Aquí tenéis a **Raquel Roca Antolin**, de **L'Hospitalet de Llobregat** (Barcelona), acompañada de un montón de **Ham-Ham** en la **Casita de Ham-Ham** que le tocó (la casita y, supuesto, también los **Ham-Ham**). ¡Le ha encantado! **Raquel** acompaña su carta con esta divertida foto con este divertido dibujo de un "Ham-Dali" inventado por ella. ¡Muy original!



fantasymania

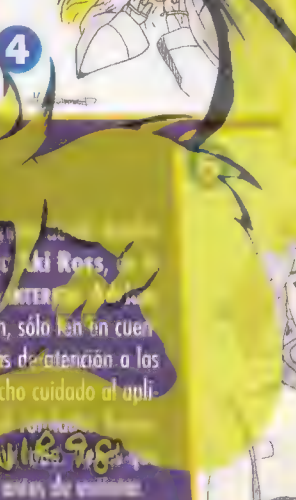
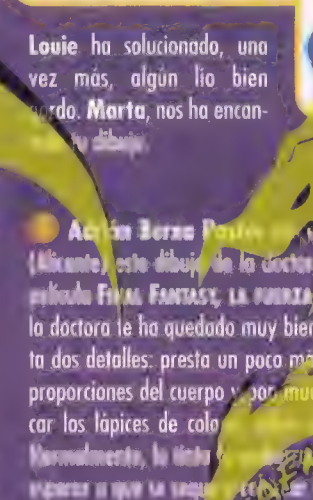
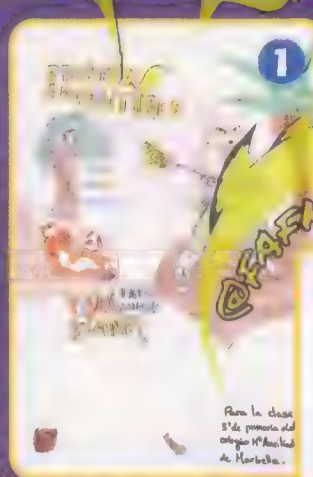
¡Admirémonos en el apasionante mundo de la brujería y las leyendas más curiosas y por conocer! Aquí os damos algunos ejemplos de videojuegos, películas, libros... ¡todo vale!

1. **Yoshi** de MARFOX ADVENTURES. Algo inspirado de este personaje de videojuego. Yoshi, el gran amigo de Mario. ¡Qué pareja tan divertida! Desde luego, a Ana Rodríguez Mentero, de Marbella (Málaga), no le falta imaginación.

2. **David Peralta Rodríguez**, de Madrid, nos hace llegar al Link de ZELDA THE WIND WAKER en plena acción. La escena dibujada por David tiene mucho movimiento y, además, le ha dado un toque de dos líneas, un escenario que nos indica la situación de los personajes. Y el logo del juego que le falta.

3. **David Peralta Rodríguez**, de Madrid, nos hace llegar al Link de ZELDA THE WIND WAKER en plena acción. La escena dibujada por David tiene mucho movimiento y, además, le ha dado un toque de dos líneas, un escenario que nos indica la situación de los personajes. Y el logo del juego que le falta.

4. **Marta Guitart**, de Barcelona, nos escribe desde su ciudad. Ha enviado un dibujo de una de las protagonistas de LOUIE, EL GUERRERO DE LAS RUINAS, una chica llamada Melissa en actitud de agradecimiento. Sin duda, nuestra lectora



Louie ha solucionado, una vez más, algún lío bien grande. Marta, nos ha encantado su dibujo.

5. **Adrián Berna Pastor**, de Alicante, este dibujo de la doctora Aki Ross, de la película FINAL FANTASY: LA FUERZA INTERIOR. La doctora le ha quedado muy bien, sólo le han en cuenta dos detalles: presta un poco más de atención a las proporciones del cuerpo y pon mucho cuidado al aplicar los lápices de color. Normalmente, le gusta dibujar a los personajes de la serie de Final Fantasy. Esperamos que se siga dibujando más de esta serie.

SOLUCIONES PASATIEMPOS

a) Un cachorro de bulldog.

El 2.º premio es el único que tiene cuatro uñas en cada pata, como el original.

b) 12 horas. (4 horas y 4 horas)

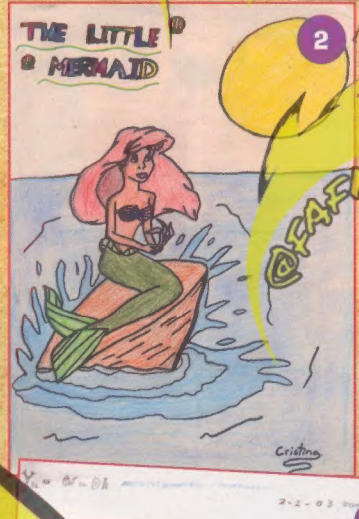
d) 1-Frank de Los Minimonsters, 2-Frank de Los Minimonsters, 3-Dinokid, 4-Bart Simpson, 5-Las Supernenas.

e) NOEL (Papá Noel).

¡Te esperamos en el próximo DIBUS! 47, ¡el próximo!

DIBUS!
47

Panel de dibujo



- 1- Carlos González Sánchez, Olesa de Montserrat (Barcelona).
- 2- Cristina González Farfán, Málaga.
- 3- David Javier García Almán, Benidorm (Alicante).
- 4- Juan Rodríguez Pera, Barcelona.

- 6- Laura Vigil González, Langreo (Asturias).
- 7- Meritxell Grau Lorenzo, Tarragona.
- 8- Mireia Andreu Hernández, Igualada (Barcelona).
- 9- Silvia Nadal Fernández, Barcelona.

Firma



FOX KIDS 98
da más de...

Dos nuevos
episodios a
partir del 8 de
enero de Lunes
a Viernes a las
17:00 h.

ESCANEO REALIZADO POR

HAMTARO

pequeños hamsters

grandes aventuras

No te pierdas en
www.foxkids.es

el microsite de Hamtaro con :

- ✕ Diccionario Ham-Ham
- ✕ Los personajes
- ✕ Guía de Episodios

Pásalo en grande:

- ✕ Pintando
- ✕ Postales
- ✕ Descargas
- ✕ Foros...

Síguelos en

**FOX
KIDS** TM

www.foxkids.es

Disponible en

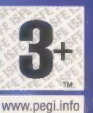
DIGITAL +

y en los principales operadores de cable

© 2003 Fox Kids Europe. FOX KIDS and related names and logos are the exclusive property of the Twentieth Century Fox Film Corporation.
© R. KAWAI / 2000, 2003 Shogakukan, SMDE, TV Tokyo. All Rights Reserved.



Servicio Automático de Ayuda de Juegos
902 88 78 78
Este servicio funciona 24 horas
al día 7 días a la semana.



Súmate a la diversión



- + **amigos:** Escoge tu personaje favorito y juega con tres amigos.
- + **aventuras:** Elige entre 60 excitantes miniaventuras
- + **invitados que nunca,** más peleas, más bonus..., suma y sigue en la fiesta más loca del mundo.

